

ABSTRAK

Aplikasi Media Pembelajaran Sistem Pencernaan Manusia ini merupakan sebuah aplikasi yang menjelaskan tentang sistem pencernaan manusia. Aplikasi ini dibuat untuk media pembelajaran bagi siswa SD kelas lima. Keterbatasan buku dalam menyajikan contoh-contoh mengenai materi pencernaan manusia, aplikasi ini dibuat dengan menghadirkan contoh yang dinamis dengan dukungan multimedia 3 dimensi, warna yang variatif dan ada beberapa animasi sebagai contoh. Aplikasi ini juga menghadirkan evaluasi yang interaktif dalam bentuk kuis-kuis. Aplikasi ini di buat menggunakan tools *Unity* dan *Blender*. Aplikasi ini menggunakan metode ADDIE. Model ini menggunakan tahap pengembangan yaitu *Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*. Sehingga dari tahap pengembangan yang digunakan, model ini sering diset dengan model ADDIE. Aplikasi ini bisa membantu dalam proses belajar mengajar tentang sistem pencernaan manusia di SD Negeri Kutorenon 01 Kabupaten Lumajang.

Kata Kunci: Unity, Blender, Multimedia, ADDIE