

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Sugiyanto – Danang Endarto, Mengakaji Ilmu Geografi 1. Untuk kelas X SMA dan MA, Solo: Platinum, PT Tiga Serangkai Pustaka Mandiri 2015.
- [2] A. Arsyad, Media Pembelajaran, Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada, 2002.
- [3] Madcoms, Panduan Lengkap Adobe Flash CS6 Profesional, Madiun: Andi, 2009.
- [4] Wahana Komputer, Panduan Praktis Desain Grafis Profesional dengan Adobe Photoshop CS4, Semarang: CV ANDI OFFSET.
- [5] Kusrianto Adi, PI Memakai Coreldraw 12, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2004.
- [6] Kemendiknas, Kurikulum 2013 (SMA/MA), Jakarta: Kemendiknas, 2011.
- [7] C. D. Rurianto, Aplikasi “Mari Belajar Mengenal Bumi” berbasis Multimedia Interaktif, Bandung: Telkom Applied Science School, 2011.
- [8] Gartina, Pemodelan dengan Flowmap Bandung: Politeknik Telkom, 2009.
- [9] Ana Yulianti, Bekerja dengan Desainer Grafis. Jakarta: Erlangga, 2008.
- [10] M. R. Shalahuddin, Rekayasa Perangkat Lunak, Bandung: Informatika, 2011.
- [11] Robert Maribe Branch, Instructional Design: The ADDIE Approach, Department of Educational Psychology and Instructional Technology: University of Georgia, 604 Aderhold Hall.
- [12] Website, www.smapatradharma.sch.id