

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional	3
1.6 Metode Pengerjaan.....	4
1.7 Jadwal Pengerjaan.....	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Pembelajaran.....	7
2.2 Mata Pelajaran Geografi.....	7
2.3 SMA Patra Dharma Balikpapan	8
2.4 Materi Geografi Kelas X	9
2.4.1 Bumi	9
2.4.2 Sejarah Pembentukan Bumi	9
2.4.3 Terbentuknya Benua-Benua di Bumi.....	10
2.4.4 Dinamika Litosfer	11
2.4.5 Struktur Lapisan Bumi.....	13
2.4.6 Persebaran Gempa di Indonesia	16
2.4.7 Persebaran Gunung Api di Indonesia	16
2.5 Aplikasi Multimedia Pembelajaran.....	18
2.6 Adobe Flash CS6.....	19
2.7 Adobe Photoshop CC.....	20

2.8	Corel Draw.....	20
2.9	Kurikulum 2013 (K-13).....	21
2.10	Multimedia.....	21
2.11	Flowmap.....	23
2.12	Storyboard.....	25
2.13	Pengujian <i>Black Box</i> (Kotak Hitam).....	25
2.14	ADDIE	26
BAB 3	ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM	27
3.1	Wawancara Dengan Guru SMA Patra Balikpapan	27
3.2	Tabel Pembanding dengan Aplikasi yang Sejenis.....	27
3.3	Proses Pengajaran yang Dilakukan Saat Ini	32
3.4	Proses Pengajaran yang Menggunakan Aplikasi	33
3.5	Storyboard.....	34
3.6	kebutuhan Perangkat Lunak dan Perangkat Keras.....	39
3.7	Kebutuhan Perangkat Lunak	39
3.8	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	40
3.9	Spesifikasi Sistem	40
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	44
4.1	Implementasi.....	44
4.1.1	Pengembangan Aplikasi.....	44
4.1.2	Proses dan Hasil Aplikasi	45
4.2	Pengujian.....	50
4.2.1	Pengujian Manual.....	50
4.2.2	<i>Black Box Testing</i>	51
4.2.3	Evaluasi Implementasi	55
4.2.4	Pengujian Kuesioner Pengguna	55
BAB 5	KESIMPULAN	59
5.1	Kesimpulan.....	59
5.2	Saran.....	59
DAFTAR PUSTAKA	60
LAMPIRAN	61