

ABSTRAK

Plagiarisme merupakan tindakan penipuan hasil karya orang lain tanpa sepengetahuan dari penulis aslinya. Pada perkuliahan Pemrograman Berorientasi Objek (PBO) beberapa kali ditemukan mahasiswa yang melakukan plagiarisme, terutama saat pelaksanaan *assessment* dan tugas. Akibatnya kemampuan mahasiswa dalam memahami PBO tidak tercapai.

Oleh karena itu, diusulkan solusi dengan Proyek Akhir ini untuk mempermudah pemeriksaan plagiat terhadap *Assessment* dan tugas mahasiswa dengan menggunakan Aplikasi Deteksi Plagiarisme yang memiliki 2 fitur utama yaitu pengecekan plagiarisme dan penilaian kode program. Selain dapat memeriksa kesamaan kode program dan menilai kode program aplikasi ini juga dapat menyimpan hasil dari pemeriksaan kode program lalu menampilkannya kembali. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan metode prototipe dan bahasa pemrograman Java.

Dari hasil pengujian *white box* aplikasi ini sudah dapat melakukan deteksi kemiripan kode program. Namun, masih memiliki kekurangan yaitu keterbatasan file yang dimasukkan yang masih berjumlah 2 file saja. Lalu untuk fitur penilaian kode program juga sudah berhasil mengidentifikasi bagian-bagian kode program seperti nama kelas, variabel, prosedur dan fungsi. Namun, fitur ini juga masih memiliki kekurangan yaitu tidak bisa mendeteksi jika ada 2 variabel dalam 1 baris dan hanya bisa mendeteksi variabel-variabel primitif.

Kata Kunci: plagiarisme, PBO, *assessment*, tugas, mahasiswa, prototipe, *white box*