# DAFTAR ISI

**PERNYATAAN** ..... **iv**

**KATA PENGANTAR** ..... **v**

**ABSTRAK** ..... **vi**

**ABSTRACT** ..... **vii**

**DAFTAR ISI** ..... **viii**

**DAFTAR GAMBAR** ..... **xi**

**DAFTAR TABEL** ..... **xiv**

**DAFTAR LAMPIRAN** ..... **xv**

**BAB 1 PENDAHULUAN** ..... **1**

1.1 Latar Belakang ..... 1

1.2 Rumusan Masalah ..... 2

1.3 Tujuan ..... 2

1.4 Batasan Masalah ..... 3

1.5 Definisi Operasional ..... 3

1.6 Metode Pengerjaan ..... 3

1.7 Jadwal Pengerjaan ..... 5

**BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA** ..... **6**

2.1 Manajemen Pendidikan ..... 6

2.2 Evaluasi Pendidikan ..... 6

2.3 Supervisi ..... 6

2.4 Supervisior ..... 6

2.5 SMP Telkom Bandung ..... 6

2.6 Use Case ..... 7

*2.7 Flow Map* ..... 8

2.8 ERD (*Entity Relationship Diagram)* ..... 9

2.9 *Activity Diagram* ..... 10

2.10 UML (*Unified Modelling Language)* ..... 12

2.11 XAMPP ..... 12

2.12 Database ..... 12
2.13 MYSQL (My Structure Query Languange) ..... 12
2.14 Web ..... 12
2.15 PHP (Hypertext Preprocessor) ..... 13
2.16 CodeIgniter ..... 13
2.17 Sms Gateway ..... 13
2.18 HTML (Hypertext Markup Language) ..... 13
2.19 CSS (Cascading Style Sheets) ..... 13
**BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN ..... 14**
2.1 Analisis dan perbandingan program aplikasi ..... 14
2.1.1 Aplikasi supervisi administrasi ..... 14
2.1.2 Menu administrasi perencanaan pembelajaran ..... 15
2.1.3 Menu penialaian pembelajaran guru ..... 15
2.1.4 Menu penyusunan RPP ..... 16
2.1.5 Menu rekaptulasi administrasi perencanaan pembelajaran ..... 17
2.1.6 Menu rekaptulasi administrasi penialaian pembelajaran ..... 18
2.2 Perbandingan fungsionalitas dengan aplikasi sejenis ..... 19
2.3 Analisis sistem berjalan ..... 19
2.3.1 Flowmap menentukan supevisi ..... 19
2.3.2 Flowmap kegiatan supervisi ..... 20
2.4 Analisis sistem usulan ..... 21
2.4.1 Flowmap mengelola data supervisi ..... 21
2.4.2 Flow map mengelola data guru ..... 22
2.4.3 Flowmap mengelola jadwal supervisi ..... 23
2.4.4 Flowmap mengelola kegiatan supervisi ..... 23
2.4.5 Flowmap melihat hasil supervisi ..... 24
2.5 Use case ..... 25
2.6 Definisi aktor ..... 26
2.7 Definisi Usecase ..... 26
2.8 Skenario usecase ..... 27
2.9 Entity Relesionship Diagram ..... 37
2.10 Relasi Antar tabel ..... 38

2.11 Activity diagram ..... 38
2.12 Perancangan antar muka ..... 45
2.12.1 Perancangan antar muka *login* ..... 45
2.12.2 Perancangan antar muka halaman awal kepala sekolah ..... 46
2.12.3 Perancangan antar muka halaman awal *supervisor* ..... 46
2.12.4 Perancangan antar muka jadwal *Supervisor* ..... 47
2.12.5 Perancangan antar muka Tambah data jadwal supervisi ..... 48
2.12.6 Perancangan antar muka detail jadwal supervisi ..... 48
2.12.7 Perancangan antar muka Data *Supervisor* ..... 49
2.12.8 Perancangan antar muka tambah data *supervisor* ..... 49
2.12.9 Perancangan antar muka detail data *supervisor* ..... 50
2.12.10 Perancangan antar muka data guru ..... 50
2.12.11 Perancangan antar muka tambah data guru ..... 51
2.12.12 Perancangan antar muka detail data guru ..... 51
2.12.13 Perancangan antar muka kegiatan supervisi ..... 52
2.12.14 Perancangan antar muka kelola akun ..... 52
2.12.15 Perancangan antar muka hasil supervisi ..... 53
**BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN ..... 54**
4.1 Implementasi ..... 54
4.1.1 Implementasi Perangkat ..... 54
4.1.2 Implementasi Antar Muka Sistem ..... 55
4.2 Functional Testing (Pengujian) ..... 69
4.2.1 Pengujian *Login* Dari Setiap Aktor ..... 69
4.2.2 Pengujian Aktor Sebagai Kepala sekolah ..... 70
4.2.3 Pengujian Aktor Sebagai *Supervisor* ..... 83
**BAB 5 PENUTUP ..... 85**
1.1 Kesimpulan ..... 85
1.2 Saran ..... 85
**DAFTAR PUSTAKA ..... 86**
**LAMPIRAN ..... 87**