

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
DAFTAR SINGKATAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan TA	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 <i>Vehicular Ad Hoc Network (VANET)</i>	6
2.2 <i>Position Based Routing Protocols</i>	7
2.3 <i>None-DTN – Overlay</i>	8
2.4 <i>Overlay</i>	8
2.5 <i>Geographic Source Routing (GSR)</i>	8
2.6 <i>Simulation of Urban Mobility (SUMO)</i>	9
2.7 <i>Network Simulator-2 (NS-2)</i>	10
2.8 <i>OpenStreetMap (OSM)</i>	11
2.9 <i>Constant Bit Rate (CBR) dan User Datagram Protocol (UDP)</i>	11
2.10 <i>Average End to End Delay</i>	12
BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM	13
3.1 Gambaran Umum Sistem	13
3.2 Perangkat Keras Yang Digunakan	14

3.3	Perangkat Lunak Yang Digunakan	14
3.4	Diagram Alur Perancangan Sistem	15
3.5	Skenario Simulasi	16
3.5.1	Parameter Simulasi	17
3.5.2	Pengaruh Perubahan Kepadatan <i>Node</i>	18
3.5.3	Pengaruh Perubahan Kecepatan <i>Node</i>	19
3.6	Proses Simulasi	20
3.7	Pengolahan Hasil Simulasi.....	22
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS		23
4.1	Pengujian Perubahan Kepadatan <i>Node</i>	23
4.2	Pengujian Perubahan Kecepatan <i>Node</i>	25
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		27
5.1	Kesimpulan	27
5.2	Saran.....	27
DAFTAR PUSTAKA.....		28