

ABSTRAK

Pramuka merupakan kegiatan yang dilakukan diluar pendidikan formal dilakukan di alam terbuka, dalam pramuka terdapat golongan yang disesuaikan dengan keahlian dan usia anggotanya. Seperti golongan penggalang memiliki beberapa tingkatan yaitu penggalang rakit, penggalang ramu dan penggalang terap. Untuk dapat naik ke tingkatan yang lebih tinggi dan mendapatkan Tanda Kecakapan Umum, terdapat syarat yang harus di penuhi yaitu SKU (Syarat Kecakapan Umum). Pentingnya SKU (Syarat Kecakapan Umum) bagi anggota pramuka dapat mempengaruhi kenaikan tingkat keanggotaan untuk mendapatkan Tanda Kecakapan Umum. Setelah dilakukan survei dengan menggunakan kuesioner ternyata masih terdapat anggota pramuka yang masih memiliki kesulitan dalam memahami SKU (Syarat Kecakapan Umum), kesulitan yang dihadapi yaitu anggota penggalang sulit dalam memahami poin yang terdapat dalam SKU (Syarat Kecakapan Umum) maka dari itu diperluan dibuat suatu media yang dapat membantu anggota penggalang sebagai alternatif pembelajaran yaitu Aplikasi Role Playing Game SKU Pramuka Penggalang. Metode yang digunakan dalam pembuatan media pembelajaran ini adalah dengan menggunakan jenis permainan *Role Playing Game*, *Role Playing Game* dapat diartikan sebagai jenis permainan yang menggunakan permainan peran yang berkolaborasi berdasarkan alur cerita. Untuk mengukur proses hasil belajar yang dilakukan dengan menggunakan media pembelajaran ini maka anggota penggalang diharuskan untuk memainkan permainan ini. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat membantu anggota penggalang dalam memahami SKU (Syarat Kecakapan Umum) dengan suatu media sebagai alternatif pembelajaran.

Kata Kunci : Pramuka, SKU (Syarat Kecakapan Umum), RPG (*Role Playing Game*)