ABSTRAK

Bahasa Sunda adalah bahasa daerah suku sunda yang dipelajari di sekolah yang ada di Jawa Barat, salah satunya di SMPN 1 Cileunyi. Bahasa Sunda diajarkan mulai dari kelas 7 sampai kelas 9 yang dilakukan oleh guru pelajaran Bahasa Sunda. Saat ini pembelajaran Bahasa Sunda masih manual sehingga membuat ketertarikan siswa/i untuk mempelajari materi menjadi berkurang. Selain itu, dalam proses pembelajaran di SMPN 1 Cileunyi para siswa kurang mengetahui pengertian terkait materi Bahasa Sunda tersebut yang dikarenakan keterbatasan guru menerangkan kepada banyak siswa di dalam kelas sehingga menyebabkan hanya sebagian siswa yang menguasai materi Bahasa Sunda.

Solusi yang diberikan adalah membuat aplikasi pembelajaran Bahasa Sunda berbasis android yang dapat membantu menampilkan materi pembelajaran Bahasa Sunda dan menarik minat siswa dalam belajar Bahasa Sunda. Materi pembelajaran Bahasa Sunda yang ada aplikasi ini diantaranya adalah *Paguneman* (Percakapan), *Kaulinan Barudak* (Permainan Anak-anak) dan *Wawaran* (Pengumuman).

Pengujian dalam aplikasi ini menggunakan UAT dan *blackbox.* Dari hasil pengujian *User Acceptence Testing* yang telah dilakukan kepada siswa, aplikasi ini bisa lebih membantu dalam belajar, siswa tidak mengalami kesulitan dalam menggunakan aplikasi dan sudah dapat menampilkan materi *Paguneman* (Percakapan), *Kaulinan Barudak* (Permainan Anak-anak) dan *Wawaran* (Pengumuman) sesuai dengan buku yang digunakan di SMPN 1 Cileunyi.

Kata Kunci : Aplikasi Pembelajaran, Bahasa Sunda, Android.