ABSTRAK

Android merupakan suatu teknologi yang saat ini berkembang pesat di masyarakat dan cukup di gandrungi oleh semua kalangan. Android banyak dilirik pengembang karena dapat dijadikan sebagai media pembelajaran baik untuk anak-anak maupun orang dewasa. Salah satu pembelajaran untuk anak-anak terutama tingkat Sekolah Dasar dengan android sebagai teknologinya yaitu *semaphore* yang menjadi salah satu keahlian yang harus dimiliki siswa/i di SDN Kembangan Selatan 01 Pagi dalam ekstrakulikuler Pramuka. *Semaphore* merupakan cara agar pesan dapat dikirim dan diterima menggunakan bendera, dayung, batang, sarung tangan atau tangan kosong. Sulitnya murid dalam menghafal kode-kode *semaphore* dan sulitnya pembina dalam mengajarkan kode *semaphore* karena waktu pertemuan yang terbatas dapat terselesaikan menggunakan teknologi berbasis android dengan java sebagai bahasa pemrogramannya.

Dari permasalahan diatas maka diusulkan sebuah aplikasi pembelajaran *semaphore* berbasis android. Sehingga siswa bisa tetap belajar *semaphore* secara interaktif hanya dengan bantuan ponsel pintar berbasis android kapan saja dan dimana saja tanpa perlu membawa buku saku. Fitur-fitur yang disajikan dalam aplikasi *semaphore* berbasis android ini diantaranya sejarah *semaphore*, alat yang digunakan di *semaphore*, materi *semaphore*, serta latihan *semaphore*. Aplikasi dibuat dengan menggunakan metode *waterfall*, dan bahasa pemrograman Java.

Dari hasil pengujian *black box* dan *user acceptence test*, aplikasi ini 90% dapat membantu siswa untuk belajar *semaphore* dengan menggunakan *smartphone*. Sedangkan untuk fitur belajar yang menampilkan seluruh kode-kode *semaphore*, aplikasi ini mendapatkan penilaian 97% karena menurut *user* sudah sesuai dengan di buku saku. Dan untuk fitur soal latihan berdasarkan materi yang ada dalam menu belajar aplikasi ini mendapatkan penilaian 86%.

Kata kunci: teknologi, android, aplikasi pembelajaran, *semaphore*