DAFTAR TABEL

Tabel 2-1 Simbol - simbol Flowmap 9
Tabel 3-1 Faktor Pembeda 32
Tabel 3-2 Spesifikasi Perangkat Keras Pengembangan Produk 34
Tabel 3-3 Spesifikasi Perangkat Keras Implementasi Produk 34
Tabel 3-4 Spesifikasi Perangkat Lunak Pengembangan Produk 35
Tabel 3-5 Spesifikasi Perangkat Lunak Implementasi Produk 36
Tabel 3-6 Tabel Perancangan Berdasarkan Genre Game 36
Tabel 3-7 Storyboard Ringkas 38
Tabel 3-8 Storyboard Game EduGame 40
Tabel 4-1 Beberapa Gambar Sprite 49
Tabel 4-2 Audio yang digunakan 51
Tabel 4-3 Tabel Uji Fungsionalitas 72
Tabel 4-4 Hasil Kuisioner Pengguna 79
Tabel 4-5 Hasil Pengujian Oleh Guru 80