DAFTAR GAMBAR

Gambar 1-1 Metode Pengerjaan ADDIE [3] 4
Gambar 2-1 Navigasi *Linear* 11
Gambar 2-2 Navigasi *Hierarkis* 11
Gambar 2-3 Navigasi *Nonlinear* 12
Gambar 2-4 Navigasi Komposit 12
Gambar 3-1 *Flowmap* Sistem Saat ini 20
Gambar 3-2 *Flowmap* Usulan Menu Utama 21
Gambar 3-3 *Flowmap* Usulan *Game Pirate Math Easy* 23
Gambar 3-4 *Flowmap* Usulan *Game Pirate Math Hard* 25
Gambar 3-5 *Flowmap* Usulan *Game Shape* 27
Gambar 3-6 *Flowmap* Usulan *Game Clock Shooter* 28
Gambar 3-7 Halaman Pertama *Game Captain Match* 29
Gambar 3-8 Halaman Kedua *Game Captain Match* 30
Gambar 3-9 Halaman Pertama dari *Game Learn Math* 30
Gambar 3-10 Memulai Permainan *Game Learn Math* 31
Gambar 3-11 Tampilan *TryAgain Game Learn Math* 31
Gambar 3-12 Alur Navigasi 37
Gambar 4-1 Proses Pembuatan Tampilan dari *EduGame* 48
Gambar 4-2 Proses Pembuatan Tulisan dari Tampilan *EduGame* 48
Gambar 4-3 Proses Pembuatan *Sprit*e dari *EduGame* 49
Gambar 4-4 Tampilan *Website Converter* 51
Gambar 4-5 Tampilan Construct2 53
Gambar 4-6 Penggunaan *Layout* pada *Construct 2* 53
Gambar 4-7 Penggunaan *Event Sheet* pada *Construct 2* 54
Gambar 4-8 Tampilan *Layout* 54
Gambar 4-9 *Insert New Object 1* 55
Gambar 4-10 *Insert New Object 2* 55
Gambar 4-11 *Insert New Object 3* 55
Gambar 4-12 Tampilan *Event Sheet* 56
Gambar 4-13 Tampilan Implementasi Object Types 56
Gambar 4-14 Implementasi *Event Sheet* dari *game EduGame* 57
Gambar 4-15 Tampilan Implementasi *Music* 57
Gambar 4-16 Tampilan *Export* ke *HTML5* pada *Construct2* 58
Gambar 4-17 Tampilan Hasil Exporting 58
Gambar 4-18 Tampilan Menu Utama 59
Gambar 4-19 Tampilan Menu Pilihan *Game* 60
Gambar 4-20 Tampilan Awal *Game Pirate Math Easy* 61
Gambar 4-21 Tampilan Petunjuk *Game Pirate Math Easy* 61

Gambar 4-22 Tampilan *Game Pirate Math Easy* 62
Gambar 4-23 Tampilan *Game Over Game Pirate Math Easy* 62
Gambar 4-24 Tampilan *Win Game Pirate Math Easy* 63
Gambar 4-25 Tampilan Awal *Game Clock Shooter* 64
Gambar 4-26 Tampilan Petunjuk *Game Clock Shooter* 64
Gambar 4-27 Tampilan *Game Colck Shooter* 65
Gambar 4-28 Tampilan *Game Over* Permainan *Clock Shooter* 65
Gambar 4-29 Tampilan Materi *Game Pirate Math Hard* 66
Gambar 4-30 Tampilan Awal *Game* Pirate *Math Hard* 67
Gambar 4-31 Tampilan *Game Pirate Math Hard* 67
Gambar 4-32 Tampilan *Game Over Game Pirate Math Hard* 68
Gambar 4-33 Tampilan *Win Game Pirate Math Hard* 68
Gambar 4-34 Tampilan Awal *Game Shape* 69
Gambar 4-35 Tampilan Petunjuk *Game Shape* 69
Gambar 4-36 Tampilan Permainan *Shape* 70
Gambar 4-37 Tampilan *Game Over Shape* 70
Gambar 4-38 Tampilan Menu Tentang 71
Gambar 4-39 Pengujian Menggunakan *Web Browser Mozilla Firefox* 72
Gambar 4-40 Grafik Kemudahan Penggunaan Tombol 76
Gambar 4-41 Grafik Tampilan Setiap *Stage* 77
Gambar 4-42 Grafik Kemudahan *Game* 77
Gambar 4-43 Materi Dalam *Game* 78
Gambar 4-44 Alat Bantu Pembelajaran 78
Gambar 5-1 *Cover* Buku Matematika 85
Gambar 5-2 Halaman Daftar Isi 86
Gambar 5-3 Halaman Daftar Isi 87
Gambar 5-4 Silabus Matematika Semester 1 88
Gambar 5-5 Silabus Matematika Semester 1 89
Gambar 5-6 Silabus Matematika Semester 1 90
Gambar 5-7 Silabus Matematika Semester 1 91
Gambar 5-8 Silabus Matematika Semester 2 92
Gambar 5-9 Silabus Matematika Semester 2 93
Gambar 5-10 *Scane* Hasil Wawanara 94
Gambar 5-11 Visi, Misi dan Tujuan Sekolah 97
Gambar 5-12 Diagram Kuesioner kepada siswa 98
Gambar 5-13 Kuesioner Kepada Guru SDN Lengkong 99
Gambar 5-14 Kuesioner pengujian 100
Gambar 5-15 Pengujian *User* 101
Gambar 5-16 Pengujian *User* 101
Gambar 5-17 Pengujian *User* 102
Gambar 5-18 Pengujian *User* 102
Gambar 5-19 Pengujian *User* 103

Gambar 5-20 Pengujian *User* 103