

Daftar Pustaka

Buku

- Calero, Henry H. 2005 **The Power Of Nonverbal Communication**. Amerika: Silver Lake Publishing.
- Dameria, Anne. 2007. **Color Basic: Panduan Dasar Warna Untuk Desainer & Industri Grafika**. Jakarta: Link & Match Graphic
- DeVito, Joseph A. , 1997. **Komunikasi Antar Manusia**. Jakarta: Profesional Books
- Ghony, Djunaidi dan Fauzan Almanshur. 2012. **Metode Penelitian Kualitatif**. Jogjakarta: Ar-ruzz Media
- Ikbar, Yanuar. 2012. **Metode Penelitian Sosial Kualitatif**. Bandung: PT. Refika Aditama
- Moleong, Lexy J. 2009. **Metodologi Penelitian Kualitatif**. Bandung : PT. Remaja Rosdakarya
- Mulyana, Deddy. 2007. **Ilmu Komunikasi : Suatu Pengantar**. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- Satori, Djam'an dan Aan Komariah. 2011. **Metodologi Penelitian Kualitatif**. Bandung: Alfabeta
- Sobur, Alex. 2009. **Analisis Teks Media**. Bandung : PT. Remaja Rosdakarya
- Sugiyono. 2008. **Memahami Penelitian Kuantitatif**. Bandung: Alfabeta
- _____. 2013. **Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D**. Bandung: Alfabeta
- Wibowo, Indiwana Seto Wahyu. 2013. **Semiotika Komunikasi**. Jakarta: Penerbit Mitra Wacana Media

E-book

- Goleman, Daniel. 1996. **Emotional intelligence**. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama. Diakses dari <http://books.google.co.id/books?id=fYLEGIKrtNYC&pg=PA411&dq=goleman+>

[emosi&hl=en&sa=X&ei=MLnRUubPPMGUrgfo3oDoBA&ved=0CDQ6AEwAQ#v=onepage&q=goleman%20emosi&f=false](http://books.google.co.id/books?id=5XngbFII2VUC&pg=PA50&dq=messenger+adalah&hl=id&sa=X&ei=bh5KUuL3FomsiAfLp4HoDQ&ved=0CDgQ6AEwAA#v=onepage&q=goleman%20emosi&f=false)

Martanto Andang. 2008. **Cara Mudah & Cepat Bermain Internet Untuk Pemula**. Jakarta: Mediakita. Diakses dari <http://books.google.co.id/books?id=5XngbFII2VUC&pg=PA50&dq=messenger+adalah&hl=id&sa=X&ei=bh5KUuL3FomsiAfLp4HoDQ&ved=0CDgQ6AEwAA#v=onepage&q=messenger%20adalah&f=false>

Parera, J.D. 2004. **Teori Semantik**. Jakarta: Erlangga. Diakses dari <http://books.google.co.id/books?id=XqIOV2TWy4YC&pg=PT122&dq=makna+adalah&hl=id&sa=X&ei=gphJUt3bClexrgfdh4DoBg&ved=0CCoQ6AEwAA#v=onepage&q=makna%20adalah&f=false>

Turlow, Chrispin, Laura Lengel, Alice Tomic. 2004. **Computer Mediated Communication**. London: Sage Publication. Diakses dari <http://books.google.co.id/books?id=kzeS1LHFzBAC&printsec=frontcover&dq=computer+mediated+communication&hl>

Internet

Anonim. **Short Manga LINE Sticker**. Diakses dari <http://campaign.naver.com/linesticker/en> (15 September 2013, pukul 20.56)

Anonim. 2013. **Empat Aplikasi Messenger Terbaik dan Paling Populer di Indonesia**. Diakses dari <http://portal.paseban.com/review/128021/aplikasi-messenger-terbaik> (23 Oktober 2013, pukul 09.45)

Anonim. 2012. **Mengenali Wajah Seseorang Melalui Bagian Wajah**. Diakses dari <http://mapropsikologi.ums.ac.id/?p=333> (11 Januari 2014, pukul 23:49)

Anonim. 2006. **Voodoo Boneka Teluh Mematikan** (dalam Tabloid BALIMISTIK). Diakses dari <http://rwabhineda.com/artikel/48-voodoo-boneka-teluh-mematikan.html> (3 februari 2014, pukul 18:43)

Anonim. 2012. **Bendera Korea**. Diakses dari http://world.kbs.co.kr/indonesian/korea/korea_aboutsymbol.htm (3 februari 2014, pukul 11:01)

BAM. **Biografi Singkat Friedhelm Hillebrand Sang Penemu SMS**. Diakses dari <http://portal.paseban.com/article/67361/friedhelm-hillebrand-penemu-sms-short-message-service-biografi> (29 Oktober 2013, pukul 12.02)

Darwin. 2011. **Implementasi Internet Relay Chat dan Wildfire Untuk Layanan Messenger Pada Web Portal Students STT Telkom**. Diakses dari

- http://digilib.ittelkom.ac.id/index.php?view=article&catid=6%3Ainternet&id=764%3Ainstant-messaging&option=com_content&Itemid=14 (23 Oktober 2013, pukul 13.49)
- Deliusno. 2013. **"Sticker" Berbayar Line Ternyata Laku Keras**. Diakses dari <http://entertainment.kompas.com/read/2013/05/11/1459438/.Sticker.Berbayar.Line.Ternyata.Laku.Keras> (23 Oktober 2013, pukul 10.50)
- Deliusno. 2013. **Line Diunduh 23 Juta Kali di Indonesia**. Diakses dari <http://teknokompas.com/read/2013/05/29/0910202/line.diunduh.23.juta.kali.di.indonesia> (23 Oktober 2013, pukul 12.03)
- Fatmawati, Endang. 2012. **Trend Terkait M-Library untuk Perpustakaan Masa Depan**. Diakses dari <http://www.pnri.go.id/MajalahOnlineAdd.aspx?id=254> (15 September 2013, pukul 20.13)
- Fiona. 2013. **Nosebleeds: Manga Just Wouldn't Be The Same Without Them**. Diakses dari <http://www.tofugu.com/2013/03/07/manga-tropes/> (8 Januari 2014, pukul 03.10)
- Kincaid, Chris. 2011. **Anime's Visual Language**. Diakses dari <http://www.japanpowered.com/japan-culture/animes-visual-language> (08 Januari 2014, pukul 02.54)
- Muhammad Chandraruna. 2013. **Diadu dengan LINE dan WhatsApp, Ini Kata BlackBerry**. Diakses dari <http://teknologi.news.viva.co.id/news/read/445442-diadu-dengan-line-dan-whatsapp--ini-kata-blackberry> (22 Oktober 2013, pukul 21.12)
- Priyanto. **Sejarah Pembuatan Handphone Pertama di Dunia**. Diakses dari <http://www.merdeka.com/teknologi/tekstory-sejarah-pembuatan-handphone-pertama-di-dunia.html> (29 Oktober 2013, pukul 11.55)
- Rachmatunisa. 2013. **Cerita di Balik Karakter Line**. Diakses dari <http://inet.detik.com/read/2013/05/28/165950/2258244/398/> (15 September 2013, pukul 22.07)
- RY. **Beberapa Survei Tentang Manfaat Ponsel Dalam Kehidupan Modern**. Diakses dari <http://portal.paseban.com/article/6912/manfaat-ponsel> (29 Oktober 2013, pukul 20.56)
- Tarigan, Insaf Albert . 2013. **Naik 460 Persen dalam Setahun, Pengguna Line Capai 230 Juta**. Diakses dari http://chip.co.id/news/apps/7611/naik_460_persen_dalam_setahun_pengguna_line_capai_230_juta (22 Oktober 2013, pukul 20.46)

- Triananda, Kharina. 2013. **Whatsapp, BBM dan LINE Aplikasi Pesan Terpopuler di Indonesia**. Diakses dari <http://www.beritasatu.com/digital-life/130013-whatsapp-bbm-dan-line-aplikasi-pesan-terpopuler-di-indonesia.html> (15 September 2013, pukul 20.28)
- Udinjuhrodin. 2013. **Membaca Bahasa Tubuh**. Diakses dari <https://atcontent.com/Publication/869488807056999jd.text/-/Membaca-Bahasa-Tubuh> (08 januari 2014, pukul 03:06)
- Wahyudi, Reza. 2012. **Line, Aplikasi "Chatting" dengan Fitur Telepon**. Diakses dari <http://tekno.kompas.com/read/2012/04/20/11045156/Line..Aplikasi.Chatti.ng.dengan.Fitur.Telepon> (15 September 2013, pukul 20.48)

Jurnal

- Derks, Bos, von Grumbkow. 2004. Emoticons and social interaction on the Internet: the importance of social context . Diakses dari <http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0747563204002079>
- Kwon, Ohbyung, Ryu Kim, Gimun Kim. 2011. Factors affecting the intensity of emotional expressions in mobile communications. Diakses dari <http://www.emeraldinsight.com/journals.htm?articleid=17072725>
- Lancaster, Sean, David C. Yen, Albert H. Huang, Shin-Yuan Hung. 2007. The selection of instant messaging or e-mail. Diakses dari <http://www.emeraldinsight.com/journals.htm?articleid=1596327>
- Pornsakulvanich, Vikanda. 2005. Testing A Uses And Gratifications Model Of Online Relationship. Diakses dari https://etd.ohiolink.edu/ap:0:0:APPLICATION_PROCESS=DOWNLOAD_ETD_SUB_DOC_ACCNUM:::F1501_ID:kent1120752984,attachment
- Walther, Joseph B., Kyle P. D'Addario. 2001. **The Impacts of Emoticons on Message Interpretation in Computer-Mediated Communication**. Diakses dari <http://www.sagepublications.com>

Skripsi

- Aisyah. 2012. **Sistem Nilai Falsafah Jawa Tentang Perempuan dalam Film Opera Jawa Karya Garin Nugroho**. Institut Manajemen Telkom. Tidak dipublikasi

Prasetyo, Teguh. 2011. **Strategi Program Radio Elangga Bekasi Dalam Menghadapi Persaingan Industri Siaran Radio.** Diakses dari <http://www.library.upnvj.ac.id/pdf/2s1hi/206612065/bab3.pdf>