

ABSTRAK

RF ManageTools adalah sebuah aplikasi yang berguna dalam mengontrol server game *RF Online*. *RF ManageTools* berguna dalam mengontrol *database*, *id player* dan *char player*. Tidak semua pemilik server game *RF Online* mengerti bagaimana menggunakannya serta tidak semua fitur penting ada di dalam *control server default*. Walaupun pemilik server game dapat menggunakannya namun mereka tidak setiap saat berada di depan komputer untuk mengontrol server gamenya.

Maka dari itu dibangun sebuah aplikasi *control server* baru pada *platform android* guna mempermudah pemilik server game mengontrol server mereka dimanapun dan kapanpun. Pengujian aplikasi ini menggunakan metode *User Experience (UX)* yang dimana pengguna menguji aplikasi ini secara langsung. Data *User Experience (UX)* yang diperoleh dari pengguna diolah kembali menggunakan metode *Technology Acceptance Model (TAM)* dan mendapatkan hasil yaitu rata-rata nilai *perceived usefulness* dan *perceived ease of use* 4.32 dari skala 1 hingga 5 atau 86.3% penerimaan teknologi aplikasi ini dalam membantu mengontrol server game.

Kata Kunci : *Android, User Experience, Game Online, Technology Acceptance Model*