

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	Prototipe Beroda Pengantar Makanan.....	1
Gambar 2.1	Mikrokontroler ATmega16.....	5
Gambar 2.2	Konfigurasi Pin ATmega16.....	7
Gambar 2.3	<i>LED</i> .....	8
Gambar 2.4	Cara kerja <i>LED</i> .....	9
Gambar 2.5	Konfigurasi <i>LED</i> .....	10
Gambar 2.6	<i>Photodiode</i> .....	12
Gambar 2.7	Hubungan intensitas cahaya dengan arus <i>photodiode</i> .....	12
Gambar 2.8	<i>Keypad 3X4</i> .....	13
Gambar 2.9	Konfigurasi pin <i>keypad 3X4</i> .....	13
Gambar 2.10	Konfigurasi kaki <i>LCD</i> .....	15
Gambar 2.11	Motor <i>DC</i> .....	16
Gambar 2.12	Konstruksi motor <i>DC</i> .....	17
Gambar 2.13	Konfigurasi pin <i>IC L293D</i> .....	18
Gambar 3.1	Cara kerja sistem dan ilustrasi robot.....	19
Gambar 3.2	Diagram alir program utama.....	21
Gambar 3.3	Perancangan perangkat keras.....	22
Gambar 3.4	Alokasi port pada sistem minimum mikrokontroler.....	24
Gambar 3.5	Alokasi port untuk <i>LCD</i> .....	25
Gambar 3.6	Rangkaian antarmuka sensor garis.....	26
Gambar 3.7	Rangkaian <i>driver</i> motor <i>DC</i> .....	27
Gambar 3.8	Alokasi port untuk <i>keypad</i> .....	28
Gambar 3.9	Catu Daya.....	29
Gambar 4.1	Pengeditan program.....	32
Gambar 4.2	Proses <i>Compiling</i> .....	32
Gambar 4.3	Setelah dikompilasi.....	33
Gambar 4.4	Tampilan program <i>downloader</i> PonyProg.....	34