

DAFTAR PUSTAKA

- Nugroho, Bunafit. *Aplikasi Pemrograman Web Dinamis Dengan PHP DAN MySQL*. Yogyakarta : Gaya Media, 2008.
- Gunawan, A.W. *Genius Learning Strategy*. Jakarta : PT.Gramedia Pustaka Utama, 2004.
- A, Schwier Richard; Misanchuk Earl R. *Interactive Multimedia Instruction*. New Jersey : Educational Technology Publication, 1993.
- Colin Rose; Nicholl Malcolm J. *Accelerated Learning* . Bandung : Nuansa, 2002.
- Diknas. *Kompetensi dasar Kurikulum 2013 SD/MI*. Jakarta : Diknas, 2013.
- Pendayagunaan Media Pembelajaran*. Sutjiono, T. W. s.l. : Jurnal Pendidikan Penabur, 2005.
- Pengaruh Strategi Pembelajaran dan Gaya Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa SMP N Secanggang Kabupaten Langkat*. s.l. : TABULARASA PPS UNIMED, 2012.
- Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Ilmu Pengetahuan Alam Untuk Siswa Kelas 4 SD Dengan Metode Learning The Actual Object*. s.l. : Jurnal SAINS dan Seni ITS, 2012, Vol. 1.
- Clark. Game and e-learning. [Online] 2006. [Cited: Desember 29, 2013.] <http://caspianglearning.co.uk>.
- B, Reed Kyle. *Kinesthetic Interaction*. s.l. : 9th International Conference on Rehabilitation Robotics, 2005.
- Web-Based Software Programmable e-Learning Platform for Power Electronics Courses*. Shun-Chung, Wang. s.l. : Saratoga Springs.
- A Web tool to create educational content with gaming*. Enrique, Barra. 2012.
- Kinesthetic- Tactual Information Presentations Inflight Studies*. D, Gilson Richard. s.l. : GILSON AND FENTON.
- Implementation of a Digital Game-based Learning Environment for Elementary Education*. R, Ramirez Caferino. s.l. : Internal Conference on Education Technology and Computer, 2010.
- Effects of Kinesthetic Information on Working Memory for 2D Sequential Selection Task*. Gabjoong, Han. s.l. : IEEE Haptics Symposium, 2010.
- Pemanfaatan Pemahaman Gaya Belajar dalam Pembuatan Materi Berbentuk E-Learning*. Dew, M. P. s.l. : Proceeding PESAT (Psikologi, Ekonomi, Sastra, Arsitektur & Sipil), 2011.
- Storyboard dalam Media Pembelajaran*. Waryanto, N. H. s.l. : Jurusan Pendidikan Matematika FMIPA UNY, 2010.
- Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Ilmu Pengetahuan Alam untuk Siswa Kelas 4 SD Dengan Metode Learning The Actual Object*. Prawiro, S. A. s.l. : Jurnal SAINS dan Seni ITS, 2012, Vol. 1.

Keefektifan Strategi Multiple Intelligence Pada Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar. Gde Dharma Putrawan , Rukayah, Hadiyah. s.l. : PGSD Universitas Sebelas Maret.

Moving Learning Games Forward. Eric Klopfer, Scot Osterweil, Katie Salen. s.l. : Education Arcade Paper, 2009.

Pengaruh Strategi Pembelajaran dan Gaya Belajar terhadap Hasil Belajar Fisika Siswa SMP N SECANGGANG Kabupaten Langkat. Hakim, A. s.l. : Jurnal TABULARASA PPS UNIMED, 2012.