

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
PEDOMAN PENGGUNAAN TUGAS AKHIR	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SINGKATAN	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	3
I.3 Tujuan Penelitian.....	3
I.4 Manfaat Penelitian.....	3
I.5 Batasan Masalah.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
II.1. <i>Smart City</i>	4
II.2. <i>Learning, e-Learning, Social e-Learning</i>	6
II.3. Perbandingan Fitur dari Aplikasi <i>e-Learning</i>	9
II.4. Arsitektur <i>Multi-tier</i>	10
II.5. Teknologi <i>Java Enterprise Edition</i>	11
II.6. Metode RUP (<i>Rational Unified Process</i>).....	13
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	16
III.1. Model Konseptual	16
III.2. Sistematika Penelitian	18
III.2.1. Fase <i>Inception</i>	20
III.2.2. Fase <i>Elaboration</i>	20
III.2.3. Fase <i>Construction</i>	20

III.2.4. Fase <i>Transition</i>	21
BAB IV HASIL ANALISIS DAN DESAIN	22
IV.1. Analisis Teknologi	22
IV.1.1. <i>Java Servlet</i>	22
IV.1.2. <i>MySQL Enterprise</i>	23
IV.1.3. <i>Asynctrounous Javascript and XML (AJAX)</i>	23
IV.2. Analisis Kebutuhan	24
IV.2.1. <i>Target User</i>	25
IV.2.2. <i>Use Case Diagram</i>	25
IV.2.3. Diagram Aktivitas	27
IV.2.4. Diagram Kelas.....	32
IV.2.5. <i>Entity Relational Diagram</i>	34
IV.2.6. Arsitektur Aplikasi	35
IV.3. Desain <i>User Interface</i>	35
BAB V HASIL KONSTRUKSI	38
V.1. Daftar Iterasi Pembangunan Fitur	38
V.1.1. Iterasi Pertama (<i>Profile Management</i>)	38
V.1.2. Iterasi Kedua (<i>Personal Blog</i>).....	41
V.1.3. Iterasi Ketiga (<i>Messaging</i>)	46
V.1.4. Iterasi Keempat (<i>Timeline and Notification</i>).....	50
V.1.5. Iterasi Kelima (<i>Wiki Management</i>)	53
V.1.6. Iterasi Keenam (<i>News Management</i>)	57
V.2. Pengujian Tiap Iterasi.....	62
BAB VI HASIL RILIS	66
VI.1. Rilis	66
VI.2. Pengujian Kualitas Aplikasi	68
VI.2.1. Pengujian Fungsional Aplikasi	68
VI.2.2. Pengujian Kinerja.....	69
VI.2.3. Pengaruh Arsitektur <i>N-Tier</i> Terhadap Kinerja Aplikasi	72
VI.2.4. Pengaruh Kapasitas RAM Terhadap <i>Response Time</i>	75
VI.2.5. Pengujian Penerimaan Pengguna	77

BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN	78
VII.1. Kesimpulan.....	78
VII.2. Saran.....	79
DAFTAR PUSTAKA	80