

ABSTRAK

Bandung *Smart City* merupakan program kerja yang bertujuan menjadikan Kota Bandung menjadi kota cerdas dengan memanfaatkan teknologi informasi. Perkembangan *internet* yang sangat pesat masih belum digunakan dengan baik oleh warga Kota Bandung. Masih banyak warga Kota Bandung yang menggunakan *internet* hanya untuk mengakses media sosial.

Pembangunan *e-Learning* merupakan salah satu cara yang dapat digunakan untuk menciptakan salah satu dimensi dari *smart city*, yaitu *smart people*. Melihat karakteristik warga Kota Bandung yang sering mengakses media sosial, maka aplikasi *e-Learning* dibangun menggunakan konsep media sosial (*Social e-Learning*). Aplikasi *Social e-Learning* dibangun dengan menggunakan metode *Rational Unified Process (RUP)*. Hal ini bertujuan agar pembangunan aplikasi *Social e-Learning* dapat dilakukan secara bertahap.

Arsitektur aplikasi yang digunakan pada aplikasi *Social e-Learning* adalah *three-tier*, yaitu *web server tier*, *database server tier* dan *client tier*. Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi *Social e-Learning* yang memiliki dua modul utama, yaitu modul *personal space* dan modul *collaboration and communication space*. Namun penelitian ini hanya membahas tentang pembuatan aplikasi *Social e-Learning* pada modul *personal space*. Modul *personal space* hanya berfokus pada pengembangan pengetahuan pengguna secara personal serta interaksi antar pengguna, dalam hal ini interaksi antar warga.

Kata kunci : Bandung *Smart City*, *Social e-Learning*, *personal space*, *smart people*, *Rational Unified Process*.