

LEMBAR PENGESAHAN

Tugas Akhir dengan Judul

**MEMBANGUN *MOBILE GAME* SEBAGAI *ASSISTIVE TECHNOLOGY*
UNTUK MEMBANTU MENGEMBANGKAN MOTORIK HALUS PADA
ANAK *ATTENTION DEFICIT HYPERACTIVITY DISORDER* (ADHD)
DENGAN METODE *AGILE DEVELOPMENT***

Oleh:

ANGGITA REGIA MARPAUNG

NIM: 1106104102

Telah Disetujui dan Disahkan pada Sidang Tugas Akhir

Program Studi Strata-1 Sistem Informasi

Fakultas Rekayasa Industri

Universitas Telkom

Bandung, Juli 2014

Menyetujui,

Pembimbing I

Pembimbing II

Nia Ambarsari, S.Si., M.T

Amelia Kurniawati, ST., MT

NIP: 12770974-3

NIP : 10810591-1