

## ABSTRAK

Islam merupakan agama dengan penganut terbanyak di Indonesia. Hal tersebut juga mempengaruhi jumlah pengguna internet di Indonesia yang memanfaatkan internet sebagai media untuk belajar keislaman. Kemudahan akses terhadap materi-materi keislaman sangat dibutuhkan. Internet sebagai media untuk mencari dapat mempermudah akses informasi keislaman tersebut. Informasi keislaman yang tersebar di internet belum terstruktur dengan baik dan sulit untuk membuktikan keabsahan materinya sesuai dengan ajaran islam. *Website* pembelajaran keislaman yang ada saat ini belum mengakomodasi kemudahan *user* untuk *sharing* informasi, diskusi dan konsultasi langsung secara *intent* tentang suatu permasalahan.

Dalam penelitian ini dibangun portal *web crowdsourcing* pembelajaran agama islam dengan menggunakan metode *iterative incremental* yang dapat memberikan solusi dari permasalahan diatas. Penerapan konsep *crowdsourcing* pada portal *website* berfungsi untuk memberikan kesempatan pada pengunjung untuk berbagi informasi berupa artikel, berkonsultasi langsung kepada moderator, dan berdiskusi tentang suatu permasalahan dengan membuat sebuah *thread*. Analisis dan perancangan dari portal web ini menggunakan *UML (Unified Modeling Language)* dan bahasa pemrograman PHP *framework Codeigniter*. Selanjutnya portal web diuji dengan melakukan pengujian fungsionalitas sistem dan *feedback user*. Hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem yang dibangun sudah sesuai dengan perancangan sistem dan kebutuhan *user*.

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah portal *web* dapat mempermudah *user* untuk berbagi informasi berupa artikel/kajian dan mencari informasi serta solusi tentang permasalahan keislaman, konsultasi tanya jawab secara langsung dengan *intent* antara *member* dengan moderator, dan diskusi untuk mencari solusi terhadap permasalahan yang ada. Pengembangan selanjutnya disarankan untuk mengembangkan fitur *chatting* dan *SMS gateway*.

**Kata Kunci** : *codeigniter, crowdsourcing, iterative incremental, learning, Unified Modeling Language.*