

DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Fahrurrozi,Azhari., *Proses Pemodelan Software Dengan Metode Waterfall dan extreme Programming:Studi Perbandingan*,Paper Ilmu Komputer, Universitas Gajah Mada.
- [2]. Hernawati,kuswari., *Aplikasi Perhitungan Jarak Antara Dua Waypoin Pada Google Maps*, Prosiding Seminar Nasional Penelitian, Pendidikan dan Penerapan MIPA,Fakultas MIPA, Universitas Negeri Yogyakarta, 2 Juni 2012.
- [3]. Imran,Arif.,2011. *Aplikasi Multi-Level Heuristik dan Fixed Threshold pada Variable Neighborhood Search untuk Heterogeneous Fleet Vehicle Routing Problem*.Teknik Industri, Institut Teknologi Nasional Bandung.
- [4]. Leidiyana, Henny.,2013. *Penerapan Algoritma K-Nearest Neighbor Untuk Penentuan Resiko Kredit Kepemilikan Kendaraan Bermotor*.Jurnal Penelitian Ilmu Komputer, System Embedded & Logic 1(1) : 65-76 (2013).
- [5]. Pressman, Roger.S. *Software Engineering : A Practitioner's Approach*. 5th . McGraw Hill. 2001.
- [6]. Pujawan, I.N., 2005. *Supply Chain Management*. Surabaya: PT. Guna Widya.
- [7]. Royan, Frans M., 2009. *Distributorship Management*. Jakarta: PT. Gramedia.
- [8]. Suprayogi. 2003. Algoritma *Sequential Insertion* untuk Memecahkan *Vehicle Routing Problem with Multiple Trips and Time Windows*. Jurnal Teknik dan Manajemen Industri , Vol.7, No.1.
- [9]. Suprayogi, Imawati, D., 2005. *Algoritma Sequential Insertion dengan Forward dan Backward Pass untuk memecahkan Vehicle Routing Problem dengan Multiple Trips dan Time Windows*. Jurnal Teknik dan Manajemen Industri, Departemen Teknik Industri, Institut Teknologi Bandung, Vol.25, No.1.
- [10]. Toth, P. Vigo, D., 2002. *The Vehicle Routing Problem*. Philadelphia: SIAM.