

DAFTAR ISI

ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SINGKATAN	xiv
DAFTAR ISTILAH	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang.....	1
I.2 Rumusan Masalah	3
I.3 Tujuan.....	3
I.4 Manfaat.....	3
I.5 Batasan Masalah.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
II.1 Distribusi	4
II.2 VRP (Vehicle Routing Problem).....	5
II.3 VRP with Heterogeneous Fleet of Vehicles	8
II.4 Algoritma Penentuan Rute	8
II.5 Pendekatan solusi VRP.....	9
II.6 Algoritma <i>k-Nearest Neighbor</i>	10

II.7	Metode <i>Waterfall</i>	11
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		14
III.1	Model Konseptual	14
III.2	Sistematika Penelitian	16
BAB IV ANALISIS & PERANCANGAN SISTEM.....		18
IV.1	Analisis	18
IV.1.1	Proses Bisnis Eksisting	18
IV.1.2	Pengumpulan Data	21
IV.1.3	Analisis Permasalahan.....	21
IV.1.4	Proses Bisnis Usulan	22
IV.1.5	Analisis Perhitungan Volume Demand	23
IV.1.6	Analisis Perhitungan Jarak Antar Outlet.....	24
IV.1.7	Analisis Perhitungan Rute Optimal Sesuai Jarak dan Biaya Minimal...25	
IV.1.8	Analisis Kebutuhan Fungsionalitas Sistem.....	25
IV.1.8.1	<i>Use Case</i> Diagram	25
IV.1.8.2	Skenario <i>Use Case</i> Diagram.....	26
IV.2	Perancangan Sistem.....	38
IV.2.1	<i>Activity</i> Diagram.....	38
IV.2.2	Diagram Entity Relationship.....	45
IV.2.3	<i>Sequence</i> Diagram.....	45
IV.2.4	<i>Class</i> Diagram	50
IV.2.5	Perancangan Antar Muka	51
IV.2.5.1	Struktur Menu	51
IV.2.5.2	Perancangan <i>Interface</i>	52
BAB V IMPLEMENTASI DAN TESTING.....		58
V.1	Implementasi	58

V.1.1	Print Screen Hasil Aplikasi.....	58
V.2	Testing.....	63
V.2.1	Skenario Testing.....	63
V.2.2	Hasil Testing.....	63
BAB VI	KESIMPULAN DAN SARAN.....	75
VI.1	Kesimpulan.....	75
VI.2	Saran.....	75
DAFTAR	PUSTAKA.....	76
LAMPIRAN	77