

ABSTRAK

Pendidikan adalah hal yang sangat penting bagi kehidupan manusia, terutama bagi mereka yang masih menyanggah gelar pelajar. Karena itu, perhatian khusus harus diberikan kepada dunia pendidikan. Perhatian yang diberikan pemerintah maupun lembaga pendidikan sudah bisa dirasakan oleh banyak pihak, seperti semakin banyaknya lembaga-lembaga pendidikan di Indonesia. Namun tampaknya, perkembangan lembaga pendidikan online masih sangat tertinggal. Padahal jumlah pengguna internet di Indonesia mengalami peningkatan yang amat drastis. Pentingnya pembelajaran melalui media internet menjadi alasan pentingnya pengembangan sistem bimbingan belajar online berbasis website dengan fitur yang cukup lengkap, khususnya di Indonesia.

Pengembangan aplikasi ini akan menggunakan metoda yang lebih mengedepankan fitur yang dikembangkan namun dengan sumber daya yang terbatas, yaitu metoda pengembangan software SCRUM. Metoda pengembangan SCRUM memulai perencanaan dari proses pembuatan dokumen product backlog dengan melihat analisis kebutuhan model bisnis dan proses bisnis. Metoda pengembangan dilanjutkan dengan *sprint planning* hingga pembuatan diagram burndown di setiap iterasi yang dilakukan. Apabila seluruh perancangan dianggap telah selesai dan *product backlog item* yang telah didaftarkan berhasil diimplementasikan semua, maka penelitian dilanjutkan dengan mencari hasil feedback dari pengguna. Aplikasi bimbingan belajar online ini harus memiliki beberapa fungsionalitas yang mendukung pengembangan kemampuan pribadi secara mandiri, contohnya: siswa dapat melakukan simulasi ujian dan melihat hasilnya dalam bentuk tabel dan grafik. Sistem juga harus dilengkapi fungsi dasar administrator, seperti: tambah ujian baru, tambah soal baru dan validasi soal.

Hasil yang diperoleh dari pengembangan website bimbingan belajar online ini ialah aplikasi yang dapat melakukan fungsi utama dari bimbingan belajar online. Aplikasi bimbingan belajar online dibuat berdasarkan analisis kebutuhan yang berasal dari perancangan model bisnis menggunakan metoda pengembangan SCRUM dan rancangan UML. Aplikasi yang dibuat telah cukup mampu memenuhi kebutuhan user untuk beberapa fitur, walaupun secara tampilan kurang memuaskan pengguna. Sistem ini memiliki kegunaan yang besar terutama terhadap pemanfaatan internet untuk pendidikan.

Kata kunci: pendidikan, bimbingan belajar, SCRUM