

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
ABSTRAK.....	iii
<i>ABSTRACT</i> .....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR ISTILAH.....	xvi
DAFTAR SINGKATAN.....	xviii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1    Latar Belakang.....	1
I.2    Rumusan Masalah.....	5
I.3    Tujuan Penelitian.....	6
I.4    Batasan Masalah.....	6
I.5    Manfaat Penelitian.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
II.1 <i>Knowledge Management</i> .....	8
II.1.1    Pengertian <i>Knowledge</i> .....	8
II.1.2    Pengertian <i>Knowledge Management</i> .....	8
II.2 <i>E-learning</i> .....	9
II.3    Metode SECI.....	10
II.4    PHP.....	11

II.5	<i>Framework CodeIgniter</i> .....	12
II.6	Metode <i>Waterfall</i> .....	13
II.7	<i>Database MySQL</i> .....	15
II.8	Metode <i>Focus Group Discussion</i> .....	17
II.9	Penelitian Terdahulu.....	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		19
III.1	Model Konseptual.....	19
III.2	Sistematika Penelitian.....	22
III.2.1	Tahap Pendahuluan.....	23
III.2.2	Tahap Pengumpulan dan Pengolahan Data.....	23
III.2.3	Tahap Pengembangan Sistem.....	24
III.2.4	Tahap Kesimpulan dan Saran.....	25
BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA.....		26
IV.1	Tahap <i>Socialization</i> .....	26
IV.2	Tahap <i>Externalization</i> .....	28
IV.3	Tahap <i>Combination</i> .....	36
IV.4	Tahap <i>Internalization</i> .....	38
BAB V PENGEMBANGAN SISTEM.....		39
V.1	Pengembangan Sistem Tahap <i>Requirements</i> .....	39
V.1.1	Proses Bisnis.....	39
V.1.2	Proses Bisnis Usulan.....	40
V.1.3	Analisis <i>User</i> .....	42
V.1.3.1	Identifikasi Kebutuhan <i>User</i> terhadap <i>E-Learning</i> .....	42
V.1.4	Analisis Teknologi.....	43
V.1.4.1	Kebutuhan Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ).....	44
V.1.4.2	Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	44

V.2	Pengembangan Sistem Tahap <i>Design</i> .....	45
V.2.1	Arsitektur Aplikasi.....	45
V.2.1.1	Perancangan <i>Use Case Diagram</i> .....	47
V.2.1.2	Perancangan <i>Activity Diagram</i> .....	50
V.2.1.3	Perancangan <i>Class Diagram</i> .....	57
V.2.1.4	Perancangan <i>Sequence Diagram</i> .....	58
V.2.2	<i>Storyboard</i> .....	66
V.2.3	Arsitektur <i>Database</i> .....	72
V.2.4	Arsitektur Jaringan.....	73
V.3	Pengembangan Sistem Tahap <i>Coding</i> .....	74
V.4	Pengembangan Sistem Tahap <i>Testing</i> .....	85
BAB VI	PENUTUP.....	89
VI.1	Kesimpulan.....	89
VI.2	Saran.....	89
DAFTAR	PUSTAKA.....	91