

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	
HALAMAN PERSEMBAHAN	
KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI.....	ii
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR SINGKATAN	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
ABSTRAK.....	xii
<i>ABSTRACT</i>	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1. Latar Belakang	1
I.2. Perumusan Masalah	4
I.3. Tujuan	4
I.4. Manfaat	4
I.5. Batasan Masalah	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
II.1. Sistem Informasi	6
II.2. Teknologi Informasi.....	9
II.3. <i>Enterprise</i>	9
II.4. <i>Architecture</i>	10
II.5. <i>Enterprise Architecture</i>	11
II.6. TOGAF	15
II.7. TOGAF ADM.....	19
II.8. <i>E-School</i>	26
II.9. Manajemen Berbasis Sekolah (MBS)	30
II.10. Fungsi Kesiswaan Sekolah.....	33
II.10.1. Pembinaan Kesiswaan.....	33
II.10.2. Landasan Hukum	35

II.10.3.	Wakasek Urusan Kesiswaan	36
II.10.3.1	Fungsi	36
II.10.3.2	Tugas	36
II.10.3.3	Tanggung Jawab	36
II.11.	Fungsi BK Sekolah	36
II.12.	<i>Cloud Computing</i>	38
II.13.	<i>Service Oriented Architecture (SOA)</i>	42
II.14.	<i>Enterprise Software System (ESS)</i>	43
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		45
III.1.	Model Konseptual	45
III.2.	Sistematika Penelitian	47
III.2.1.	Tahap Identifikasi	48
III.2.2.	Tahap Perencanaan	48
III.2.3.	Tahap Desain	49
III.2.4.	Tahap Kesimpulan dan Saran	50
BAB IV <i>PRELIMINARY PHASE</i>		51
IV.1.	Data-data yang digunakan	51
IV.2.	Metodologi dan <i>Framework</i>	56
IV.3.	Prinsip Organisasi	57
BAB V <i>ARCHITECTURE VISION PHASE</i>		58
V.1.	Ruang Lingkup Bisnis	58
V.2.	Tujuan Bisnis	60
V.3.	Tren Teknologi	61
V.3.1.	Budaya Masyarakat	61
V.3.2.	<i>Service Oriented Architecture (SOA)</i>	61
V.3.3.	<i>Cloud Computing</i>	62
V.4.	Visi Arsitektur Aplikasi <i>E-School</i>	63
V.5.	Visi Arsitektur Infrastruktur <i>E-School</i>	64
V.6.	Keamanan Sistem Informasi	67
V.7.	Manajemen Data	67
BAB VI <i>BUSINESS ARCHITECTURE</i>		68
VI.1.	Profil Sekolah	68
VI.2.	Struktur Organisasi Sekolah	70
VI.3.	Pemodelan Bisnis	73

VI.3.1.	Unit Bisnis	73
VI.3.2.	Proses Bisnis	73
VI.3.2.1.	Proses Bisnis Eksisting	73
VI.3.2.1.1.	Fungsi Kesiswaan	74
VI.3.2.1.2.	Fungsi BK.....	83
VI.3.2.2.	Proses Bisnis Target.....	85
VI.3.2.2.1.	Fungsi Kesiswaan	86
VI.3.2.2.2.	Fungsi BK.....	99
VI.3.3.	Relasi antara Unit Organisasi dan Entitas Data	103
VI.3.4.	Gap Analisis.....	105
VI.3.4.1.	Penerimaan Siswa Baru Sekolah Dasar	105
VI.3.4.2.	Penerimaan Siswa Baru Sekolah Menengah.....	107
VI.3.4.3.	Absensi Siswa	109
VI.3.4.4.	Permohonan Izin Siswa Sekolah Dasar.....	110
VI.3.4.5.	Permohonan Izin Siswa Sekolah Menengah	110
VI.3.4.6.	Pendataan Kegiatan Ekstrakurikuler/Organisasi	112
VI.3.4.7.	Pemilihan Peserta Lomba Sekolah Dasar	113
VI.3.4.8.	Pendaftaran Peserta Lomba Sekolah Menengah	115
VI.3.4.9.	Administrasi Siswa	116
VI.3.4.10.	Pelanggaran Tata Tertib Siswa	117
VI.3.4.11.	Pelayanan Bimbingan dan Konseling.....	118
VI.3.4.12.	Konferensi Kasus.....	119
VI.3.4.13.	Home Visit	120
VI.3.5.	Peran dan Tanggung Jawab.....	121
BAB VII INFORMATION SYSTEM ARCHITECTURE		124
VII.1.	Kebutuhan Fungsional Data dan Aplikasi.....	124
VII.1.1.	Kebutuhan Fungsional Data.....	124
VII.1.2.	Persyaratan Fungsional Aplikasi.....	127
VII.2.	Aliran Data.....	128
VII.2.1.	<i>Data Flow Diagram</i> Fungsi Kesiswaan Level Kontekstual.....	129
VII.2.2.	<i>Data Flow Diagram</i> Fungsi Kesiswaan Level 0	130
VII.2.3.	<i>Data Flow Diagram</i> Fungsi BK Level Kontekstual	131
VII.2.4.	<i>Data Flow Diagram</i> Fungsi BK Level 0.....	132
VII.2.5.	<i>Entity Relationship Diagram</i>	132

VII.3.	Aplikasi Target.....	135
VII.3.1.	Matriks Hubungan Proses Kerja Utama dalam Fungsi Organisasi dengan Entitas Data	135
VII.3.2.	Tier Aplikasi	141
VII.3.3.1.	Client Side Presentation.....	141
VII.3.3.2.	Server Side Business Logic	144
VII.3.3.3.	Back End Storage	146
VII.3.4.	Deskripsi Aplikasi Target	147
BAB VIII	TECHNOLOGY ARCHITECTURE	148
VIII.1.	Technology Architecture Target.....	148
VIII.2.	Topologi Jaringan Target	155
BAB IX	KESIMPULAN DAN SARAN	159
IX.1.	Kesimpulan	159
IX.2.	Saran	159
DAFTAR ACUAN		161
DAFTAR PUSTAKA		161
LAMPIRAN		166