

DAFTAR GAMBAR

Gambar I. 1 Statistik Penggunaan <i>Framework Scrum</i>	2
Gambar I. 2 <i>Gartner Magic Quadrant for Application Life Cycle Management</i>	3
Gambar II. 1 Diagram Pengembangan Sistem	9
Gambar II. 2 Siklus Pengembangan Produk Berbasis <i>Scrum</i>	13
Gambar II. 3 Tahapan manajemen proyek berbasis <i>Scrum</i>	18
Gambar II. 4 Siklus hidup pengembangan sistem <i>prototyping</i>	22
Gambar III. 1 Model Konseptual.....	25
Gambar III. 2 Sistematika Penelitian	27
Gambar IV. 1 Gambar alur pada siklus Scrum	29
Gambar IV. 2 Diagram Alir pada <i>Scrum</i>	30
Gambar IV. 3 Proses Bisnis Inisiasi Proyek	31
Gambar IV. 4 Proses Bisnis Perencanaan Produk.....	32
Gambar IV. 5 Gambar Proses Bisnis Perencanaan <i>Sprint</i>	33
Gambar IV. 6 Gambar Proses Bisnis <i>Sprint</i>	34
Gambar IV. 7 Gambar penutupan proyek.....	35
Gambar IV. 8 <i>Use case diagram E-project mangement</i> berbasis <i>scrum</i>	40
Gambar IV. 9 Contoh desain <i>mockup</i>	42
Gambar IV. 10 <i>Use case diagram E-project mangement</i> berbasis <i>scrum</i>	44
Gambar IV. 11 <i>Sequence diagram</i> untuk fitur <i>login</i>	46
Gambar IV. 12 Gambar <i>Class Diagram</i>	47
Gambar IV. 13 Contoh desain <i>mockup</i>	48
Gambar IV. 14 Gambar <i>Entity Relationship Diagram</i>	49