KATA PENGANTAR

Segala puji syukur dan hormat penulis panjatkan kepada Tuhan Yesus Kristus yang telah memberikan kasih karunia yang melimpah sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul "Membangun *Game Based Learning* Perancangan *Database* berbasis HTML5 pada Mata Kuliah Sistem Basis Data dengan Metode ADDIE" dengan baik. Tugas Akhir ini disusun sebagai syarat kelulusan di Fakultas Rekayasa Industri, Jurusan Sistem Informasi, Institut Teknologi Telkom. Dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini penulis telah mendapat banyak dukungan dan doa dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis menyampaikan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah yang paling perkasa Tuhan YESUS KRISTUS. Terimakasih atas segala penyertaanMu di setiap langkah kakiku, dan segala talenta yang Engkau berikan bagiku. Terimakasih atas cobaan yang Engkau berikan untuk membuatku semakin bertumbuh;
2. Keluargaku tersayang, Bapa Amang dan Mama Inang untuk setiap doa, semangat, kasih sayang dan dukungan yang diberikan. Panjang umur dan sehat selalu among, inong. Kepada kakak tersayang SARTHO, untuk doa dan semangat yang diberikan. Kepada adik-adik HELPIN dan HIKSAN, terimakasih untuk doa dan tantangannya, jadilah orang hebat, apapun itu, ayo bahu-membahu membahagiakan mama dan papa;
3. Bapak Seno Adi Putra, S.Si., MT. dan Ibu Amelia Kurniawati, ST. MT., selaku pembimbing tugas akhir yang telah memberikan bimbingan , nasihat dan semangat dalam menyelesaikan tugas akhir ini;
4. Sahabat, saudara sekaligus partner kerja terbaik Simon Frans, untuk motivasi, pengalaman dan semangat yang tiada hentinya. Masih banyak yang ada didepan kita, mari sama-sama saling membangun.
5. Sahabat-sahabat terbaik yang pernah penulis miliki, Denandra, Wulan, Adventus, Regina. Terimakasih untuk doa dan dukungannya;
6. Teman seperjuangan dan seperantauan Alexander Simanullang, Hombar Pakpahan, Ajeng, Timothy Harianja. Terimakasih buat semangat, nasihatnya, kebersamaan kita menaklukkan kota Bandung.

7. *Dear* Margaretha Junita Manurung, Terimakasih telah menjadi motivator terbaikku. Cepat dapat kerja dan bahagiakan ayahmu.
8. Adik PA ku Johanes, Josia, Jordi, Nicolas, Dion. Terimakasih untuk doa dan semangatnya.
9. Rumah kedua dan tempat bertumbuh, keluarga besar Laboratorium SISJAR. Terimakasih atas kebersamaan yang tidak akan pernah terlupakan. Terimakasih atas ilmu *networking* yang sangat berharga;
10. Keluarga besar *Multimedia Content Developer* tempat ternyaman se-IT Telkom. Disini tempatku belajar bahwa desain itu sebagian dari hidup. Semoga menjadi keprofesian terbaik di FRI.
11. Keluarga besar Sistem Informasi IT Telkom.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam Tugas Akhir ini. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi perbaikan dalam Tugas Akhir ini. Semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Bandung,27 Juni 2013

Hornop H Nainggolan

Penulis