

DAFTAR ISTILAH

<i>Application Layers</i>	Lapisan dari protokol model OSI. Tugasnya mengatur segala sesuatu yang berhubungan dengan pertukaran data/informasi antara pemakai <i>software</i> aplikasi maupun peralatan dalam sebuah sistem
<i>Backbone</i>	Jalur utama (frekuensi tinggi) komunikasi di sistem jaringan komputer
<i>Backbone Network</i>	Sistem sambungan utama dari jaringan terdistribusi dengan struktur hirarki.
<i>Bandwidth</i>	Kapasitas transmisi dari sambungan elektronik seperti jaringan komunikasi, bus komputer dan computer <i>channel</i> . Biasa dilambangkan dengan bit per <i>second</i> atau <i>Hertz</i> .
<i>Bit</i>	Unit terkecil dari informasi. komputer harus menampilkan informasi dalam bit karena sirkuit elektronik yang dibuat hanya memiliki dua keadaan, <i>on</i> dan <i>off</i> .
<i>Broadcast Address</i>	Sebuah alamat yang isinya bit 1 semua, dapat memberi alamat pada semua terminal yang berhubungan dengan jaringan tersebut
<i>Data Link Layer</i>	Lapisan kedua dari model OSI, yaitu lapisan yang bertugas mengatur hubungan antara pengirim dan penerima, dan memastikan pesan sampai ke tujuan dengan baik.
<i>Emulator</i>	<i>Device</i> yang dibuat untuk bekerja sebagai <i>copy</i> tandingan dari mesin yang lain. Komputer dapat didesain untuk meniru dan melebihi model maupun <i>software</i> tereksekusi dari komputer yang lain. Sebuah Terminal dapat

	didesain untuk menyamai sejumlah <i>communications protocols</i> dan berhubungan dengan network yang lain. Sebuah <i>emulator</i> dapat berupa <i>hardware</i> , <i>software</i> ataupun keduanya.
<i>Internet Control Message Protocol (ICMP)</i>	Protokol yang digunakan untuk mengatur perilaku IP. ICMP berperan membantu menstabilkan kondisi jaringan.
<i>Intranet</i>	Sumber daya informasi yang digunakan untuk kepentingan internal dari suatu instansi atau perusahaan dengan menggunakan jaringan komputer yang ada.
<i>IP address</i>	Alamat numeric unik dari sebuah komputer di Internet. IP address komputer sama dengan nomor telepon dalam fungsinya.
<i>MPEG (Motion Picture Expert Group) Protocol</i>	Suatu standar dan <i>format file</i> untuk <i>video</i> bergerak dalam komputer Suatu kesepakatan mengenai bagaimana komunikasi akan dilakukan (Tanenbaum, 1992).
<i>Router</i>	Alat penghubung antara LAN dan <i>Internet</i> yang merutekan transmisi antara keduanya
<i>Server</i>	Sebuah aplikasi jaringan komputer yang digunakan untuk melayani banyak pengguna dalam satu jaringan.
<i>Switch</i>	Sebuah perangkat jaringan sebagai penghubung komputer pada satu area yang terbatas.