

## ABSTRAKSI

Institut Teknologi Telkom (IT Telkom) merupakan institusi di Indonesia yang mengkhususkan program studinya pada bidang *Information and Communications Technologies (ICT)* dan mempunyai visi untuk menjadi perguruan tinggi berstandar Internasional. Institusi ini perlu melakukan inovasi dalam proses belajar mengajar. *E-learning* merupakan proses pembelajaran jarak jauh, efektif dan efisien karena materi pembelajaran dapat diakses kapan dan dimana saja. IT Telkom saat ini sedang mengembangkan *e-learning* untuk membantu proses perkuliahan.

*Software* pembelajaran atau konten merupakan elemen penting di dalam *e-learning*, apabila tidak ada *software* pembelajaran maka *e-learning* pun tidak dapat dimanfaatkan sesuai dengan fungsinya. Beberapa kendala yang terjadi yaitu masih kurangnya *software* pembelajaran multimedia interaktif, baik itu mata kuliah maupun materi untuk mendukung pusat kajian yang ada di IT Telkom.

*Java Android* merupakan salah satu teknologi *mobile* yang saat ini sedang banyak diminati dan menarik untuk dipelajari khususnya di pusat kajian *Java* IT Telkom. Namun, berdasarkan data survey pendahuluan yang dilakukan terhadap tiga puluh lima responden mahasiswa Sistem Informasi, diperoleh informasi bahwa sebanyak 57% dari total responden tiga puluh lima mahasiswa sangat berminat untuk mempelajari *Java Android* serta 66% dari total tersebut pun setuju apabila materi atau bahan ajar disajikan ke dalam bentuk *software* pembelajaran multimedia interaktif. Pembangunan *software* pembelajaran multimedia interaktif materi *Java Android* ini bertujuan untuk menciptakan pembelajaran yang menarik dan interaktif. Di dalam *software* pembelajaran ini terdapat materi, video dan kuis. Materi dalam *software pembelajaran Java Android* ini yaitu *Web Application* dan *Mobile Application*, *Mengenal Android*, *Arsitektur dan Aplikasi Android*, *Activity* dan *Layout Android*, *Button Android* dan *Activity Lifecycle Android*. Instruksional desain yang digunakan dalam pembangunan *software* pembelajaran adalah *ADDIE model*, serta animasi konten *e-learning* dibangun menggunakan Adobe Flash CS5.5 action script 2.0.

Hasil akhir yang diharapkan dari pembangunan *software* pembelajaran ini yaitu dapat berguna untuk mendukung kegiatan di pusat kajian Hybrid Enterprise Business Application Developer (HEBAD) Fakultas Rekayasa Industri, IT Telkom dan tidak menutup kemungkinan untuk dipasarkan ke dunia industri.

Kata kunci : ICT, *software* pembelajaran, konten, *e-learning*, *Java Android*, instruksional desain, ADDIE