

ABSTRAK

Bengkel Yud33 merupakan salah satu bengkel unggulan di kota Bogor. Berdasarkan data yang diperoleh, jumlah konsumen pada pembelian *sparepart* serta melakukan jasa *service* meningkat setiap tahunnya. Pengelolaan transaksi di bengkel yud33 selama ini masih dilakukan secara manual sehingga masih banyak memiliki kekurangan seperti proses transaksi penjualan *spare part* dan jasa *service* oleh pegawai bengkel yang dilakukan tanpa mengikuti peraturan yang berlaku, sehingga bagian penjual memberlakukan harga lebih tinggi dari harga yang telah ditetapkan oleh pemilik bengkel. Kemudian transaksi tertentu saja yang dicatat dan terdokumentasi, sehingga proses dokumentasi saat ini transaksi menjadi tidak terorganisir dengan baik dan proses pembaharuan data stok barang sering terjadi ketidak sesuaian antara catatan yang diberikan kepada *supplier* dengan jumlah barang yang ada di gudang, sehingga proses pembuatan laporan laba rugi masih sering terjadinya kesalahan data, karena banyaknya data transaksi yang harus di hitung secara manual.

Aplikasi *Desktop* merupakan jenis layanan sesuai dengan konsep *realtime* yang dibutuhkan untuk melakukan pengelolaan transaksi penjualan di bengkel yud33 bogor. Pengembangan Aplikasi *Point Of Sales* bengkel baru ini menggunakan metode pengembangan sistem *waterfall*. Selain itu bahasa pemrogramannya menggunakan java dengan tools netbean, serta perancangan sistem pada penelitian ini menggunakan model *Unified Modelling Language*.

Aplikasi *Point Of Sales* dirancang dengan layanan berbasis *Desktop* sehingga memberikan kemudahan akses bagi pihak bengkel. Sistem ini juga dapat menyajikan laporan penjualan barang, laporan jasa dan laporan stok barang yang tersisa di gudang secara *realtime* dan transparan yang memudahkan pihak bengkel dalam melakukan pengecekan pembukuan bengkel.

Kata Kunci : Bengkel, *Point Of Sales*, Aplikasi *Desktop*, Metode *waterfall*, java