

## DAFTAR ISTILAH

- Black-Box Testing* : Metode pengujian perangkat lunak yang memfokuskan pengujian pada fungsional perangkat lunak.
- Coding* : Suatu kegiatan menerjemahkan persyaratan logika dari *pseudocode* atau diagram alur ke dalam suatu bahasa pemrograman baik huruf, angka, dan simbol yang membentuk program.
- Context Diagram* : Suatu diagram yang digunakan untuk mendesain sistem yang memberikan gambaran detail mengenai semua informasi yang diterima ataupun dihasilkan dari suatu aktivitas.
- Database* : Susunan *record* data operasional lengkap dari suatu organisasi atau perusahaan, yang diorganisir dan disimpan secara terintegrasi dengan menggunakan metode tertentu sehingga mampu memenuhi informasi yang optimal yang dibutuhkan oleh para pengguna.
- Data Flow Diagram* : Suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari data sistem, yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika, tersruktur dan jelas.
- Entity Relationship Diagram* : Suatu model untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi
- Hardware* : Satu komponen dari sebuah komputer yang sifat alatnya bisa dilihat dan diraba secara langsung atau yang berbentuk nyata, yang berfungsi untuk mendukung proses komputerisasi.
- Hardcopy* : Data atau informasi berupa dokumen yang telah dicetak dan bentuk fisiknya dapat terlihat.
- Input* : Masukan atau data yang dimasukkan ke dalam sistem.
- Output* : Keluaran atau hasil dari suatu proses, baik berupa data maupun berbentuk informasi yang telah diolah.
- Password* : Kumpulan karakter yang digunakan oleh pengguna untuk

memverifikasi identitas dirinya kepada sistem keamanan yang dimiliki suatu sistem.

- Server* : Sebuah sistem komputer yang menyediakan jenis layanan tertentu dalam suatu jaringan komputer.
- Software* : Sekumpulan data elektronik yang disimpan dan diatur oleh komputer, data elektronik yang disimpan oleh komputer itu dapat berupa program atau instruksi yang akan menjalankan suatu perintah.
- Testing* : Serangkaian kegiatan pengujian pada program yang dilakukan dengan tujuan untuk menemukan kesalahan sebelum diserahkan ke pengguna
- User Acceptance Test* : Proses untuk mendapatkan konfirmasi bahwa sebuah sistem memenuhi yang disepakati persyaratan oleh *user* pengguna.
- Username* : Identitas pengenalan berupa satu rangkaian karakter yang diperlukan untuk koneksi ke *server* sehingga dapat memasuki sistem.
- Waterfall* : Salah satu metode pengembangan aplikasi yang setiap tahapan harus diselesaikan terlebih dahulu secara penuh sebelum meneruskan ke tahapan berikutnya