

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
PEDOMAN PENGGUNAAN TUGAS AKHIR.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	4
I.3 Tujuan	4
I.4 Manfaat	4
I.5 Batasan Masalah.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
II.1 Sistem Informasi	6
II.2 Sistem Informasi Akademik	8
II.3 Arsitektur Sistem Informasi <i>Client/Server</i>	11
II.4 Framework Symphony	13
II.5 Database.....	18
II.5.1 Pengertian Database.....	18
II.5.2 Perangkat Lunak Database.....	19
II.5.3 Perancangan Database dengan ERD	20
II.6 Memodelkan Obyek Dengan UML	21
II.7 Pengembangan Perangkat Lunak <i>Waterfall</i>	23
II.8 Model <i>Black-Box Testing</i>	25
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	27

III.1 Model Konseptual	27
III.2 Sistematika Penelitian	29
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	33
IV.1 Analisis.....	33
IV.1.1 Gambaran Umum STIA BNM Pariaman	33
IV.1.2 Analisis Kebutuhan <i>User</i>	34
IV.1.3 Analisis Kebutuhan Software	77
IV.1.4 Analisis Kebutuhan Hardware.....	78
IV.2 Perancangan	79
IV.2.1 Perancangan Arsitektur Jaringan.....	79
IV.2.2 <i>Activity Diagram</i>	80
IV.2.3 <i>Sequence Diagram</i>	91
IV.2.4 <i>Class Diagram</i>	95
IV.2.5 Perancangan Database.....	96
IV.2.6 Perancangan Struktur Halaman Web.....	96
BAB V HASIL DAN PENGUJIAN.....	98
V.1 Hasil.....	98
V.1.1 Coding Summary	98
V.1.2 Tampilan <i>Interface</i>	105
V.2.1 Uji Verifikasi.....	105
V.2.2 Uji Validasi	124
BAB VI PENUTUP	127
VI.1 Kesimpulan.....	127
VI.2 Saran.....	128
DAFTAR PUSTAKA	129