

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	I
PERNYATAAN ORISINILITAS	II
ABSTRAK	III
ABSTRACT	IV
PEDOMAN PENGGUNAAN TUGAS AKHIR	VI
KATA PENGANTAR.....	VII
DAFTAR ISI.....	IX
DAFTAR GAMBAR.....	XIII
DAFTAR TABEL	XV
DAFTAR LAMPIRAN.....	XVI
DAFTAR SINGKATAN.....	XVII
DAFTAR ISTILAH	XVIII
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar belakang	1
I.2 Rumusan masalah	5
I.3 Tujuan	5
I.4 Manfaat	5
I.5 Batasan masalah.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
II.1 Jasa	7
II.1.1 Pemesanan.....	7
II.1.2 Pengiriman	7
II.1.2.1 Pengiriman Barang Konsumen	8
II.2 Android	8
II.2.1 Jenis – jenis Android.....	9
II.2.2 Arsitektur Android	10
II.2.3 Komponen Aplikasi	13
II.2.4 Tipe Aplikasi Android	16
II.2.5 Siklus Hidup Aplikasi Android.....	17
II.3 Appcelerator Titanium Platfrom.....	17

II.4 Global Positioning System (GPS)	18
II.4.1 Cara Kerja	19
II.4.1.1 Bagian kontrol	19
II.4.1.2 Akurasi alat navigasi	19
II.5 UML	21
II.5.1 <i>Diagram Use Case/Use Case Diagram</i>	21
II.5.2 <i>Class Diagram</i>	22
II.5.3 <i>Activity Diagram</i>	23
II.5.4 <i>Sequence Diagram</i>	24
II.6 Pemograman Web	25
II.6.1 PHP	25
II.6.2 CodeIgniter	25
II.7 Database	26
II.7.1 MySQL	27
II.8 Pengembangan Sistem	27
II.8.1 Proses Pengembangan Tradisional	27
II.9 Pengujian Black-Box	29
BAB III METODOLOGI TUGAS AKHIR	34
III.1 Model Konseptual	34
III.2 Sistematika Pemecahan Masalah	35
III.2.1 Tahap Identifikasi	35
III.2.2 Tahap Analisis	37
III.2.3 Tahap Desain	37
III.2.4 Tahap Implementasi	37
III.2.5 Tahap pengujian	37
III.2.6 Tahap Kesimpulan dan Saran	37
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	39
IV.1 Analisis	39
IV.1.1 Profil perusahaan	39
IV.1.2 Analisis Sistem <i>Existing</i>	41
IV.1.3 Analisis Proses Bisnis Usulan	44
IV.1.4 Analisis Kebutuhan Sistem Usulan	45

IV.1.4.1	Kebutuhan Fungsionalitas Sistem	45
IV.1.4.2	Analisis Kebutuhan User	47
IV.1.4.3	Analisis Kebutuhan Teknologi.....	48
IV.1.4.3.1	Kebutuhan Software	48
IV.1.4.3.2	Kebutuhan Hardware	48
IV.1.4.4	Analisis Arsitektur Konfigurasi Perangkat Keras	49
IV.2	Perancangan Sistem	49
IV.2.1	Perancangan Basis Data	50
IV.2.2	Perancangan Aplikasi.....	51
IV.2.2.1	<i>Usecase Diagram</i>	51
IV.2.2.2	<i>Sequence Diagram</i>	55
IV.2.2.3	<i>Class Diagram</i>	60
IV.2.2.4	<i>Activity Diagram</i>	62
IV.2.2.5	Perancangan <i>Interface</i> Sistem	64
IV.2.2.5.1	Perancangan Diagram Antar Muka	64
IV.2.2.5.2	Perancangan Antar Muka	66
IV.2.2.6	Perancangan Teknologi.....	68
BAB V	HASIL DAN PENGUJIAN	69
V.1	Hasil Perancangan Sistem	69
V.1.1	<i>Graphical User Interface Splash Screen</i>	69
V.1.2	<i>Graphical User Interface Main Menu</i>	70
V.1.3	<i>Graphical User Interface Log-In</i>	72
V.1.4	<i>Graphical User Interface</i> Lokasi Pemesanan	73
V.1.5	<i>Graphical User Interface Menu</i>	74
V.2	Pengujian Sistem	76
V.2.1	Pengujian perangkat	76
V.2.1.1	Pengujian perangkat lunak	76
V.2.1.2	Pengujian perangkat keras	77
V.2.2	Materi pengujian	77
V.2.3	Sumber Daya Manusia	77
V.2.4	Hasil pengujian fungsional aplikasi	78
V.2.5	Analisis Kelebihan dan Kekurangan Sistem	80

<i>V.2.6 User Acceptance Test</i>	81
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	87
VI.1 Kesimpulan	87
VI.2 Saran	87
DAFTAR PUSTAKA	88