

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
UCAPAN TERIMAKASIH .....	v
ABSTRAK .....	vii
<i>ABSTRACT</i> .....	viii
PEDOMAN PENGGUNAAN TUGAS AKHIR.....	ix
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR ISTILAH .....	xvi
DAFTAR SINGKATAN.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xviii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
I.1    Latar Belakang.....	1
I.2    Rumusan Masalah.....	2
I.3    Tujuan Penelitian .....	2
I.4    Manfaat Penelitian .....	2
I.5    Batasan Masalah .....	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	4
II.1    Sistem Informasi.....	4
II.1.1    Definisi Sistem Informasi.....	4
II.1.2    Komponen Sistem Informasi.....	4
II.2    Model <i>Waterfall</i> .....	6
II.3    Unified Modeling Language.....	8
II.4    Basis Data.....	10
II.5    Web Based Programming.....	11
II.5.1    PHP <i>Framework</i> .....	11
II.5.2    Framework Code Igniter .....	12
II.6    Pengujian Perangkat Lunak.....	13

II.6.1	<i>Black Box Testing</i> .....	13
II.6.2	<i>User Acceptance Testing</i> .....	13
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN .....	14
III.1	Model Konseptual .....	14
III.2	Sistematika Penelitian .....	15
III.2.1	Metode <i>Waterfall</i> .....	15
III.2.2	Tahapan Penelitian .....	17
BAB IV	ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	21
IV.1	Profil Kecamatan .....	21
IV.1.1	Kecamatan Bojongloa Kaler .....	21
IV.1.2	Rekapitulasi Data Penduduk Kecamatan Bojongloa Kaler .....	21
IV.2	Analisis Proses Bisnis <i>Existing</i> .....	22
IV.2.1	Analisis Proses Bisnis <i>Existing</i> .....	22
IV.2.2	Analisis Permasalahan Proses Bisnis <i>Existing</i> .....	23
IV.3	Analisis Kebutuhan Sistem Usulan .....	23
IV.3.1	Kebutuhan Sistem .....	23
IV.3.2	Analisis Proses Bisnis Usulan .....	24
IV.3.3	Kebutuhan Aplikasi .....	25
IV.3.4	Kebutuhan Perangkat Keras .....	25
IV.4	Perancangan Perangkat Lunak .....	25
IV.4.1	Kebutuhan Fungsional .....	25
IV.4.2	<i>Use Case Diagram</i> .....	28
IV.4.3	<i>Activity Diagram</i> .....	44
IV.4.4	Perancangan Basis Data .....	44
IV.4.5	<i>Class Diagram</i> .....	51
IV.4.6	<i>Sequence Diagram</i> .....	52
IV.5	Perancangan Perangkat Keras .....	54
IV.5.1	Arsitektur Konfigurasi Perangkat Keras .....	54
BAB V	HASIL DAN PENGUJIAN .....	56
V.1	Hasil Perancangan Sistem .....	56
V.1.1	Tampilan <i>Home</i> .....	56
V.1.2	Tampilan Menu User Kelurahan .....	57
V.1.2	Tampilan Menu User Kecamatan .....	58

V.2	Perencanaan dan Deskripsi Sistem .....	59
V.2.1	Tujuan Pengujian .....	59
V.2.2	Deskripsi Umum Sistem yang Akan Diuji.....	59
V.3	Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak .....	60
V.3.1	Perangkat lunak Pengujian .....	60
V.3.2	Perangkat Keras Pengujian.....	60
V.3.3	Sumber Daya Manusia .....	61
V.3.4	Teknis Pengujian .....	61
V.3.5	Persiapan Awal .....	61
V.3.6	Pelaksanaan .....	62
V.3.7	Pelaporan Hasil.....	62
V.4	Identifikasi dan Rencana Pengujian.....	62
V.4.1	Pengujian Fungsionalitas ( <i>Functionality Testing</i> ).....	62
V.4.2	Pengujian Penerimaan Pengguna ( <i>User Acceptance Testing</i> ).....	64
V.5	Deskripsi Pengujian .....	65
V.6	Analisis Hasil Pengujian .....	75
V.6.1	Identifikasi Hasil Pengujian .....	75
V.6.2	Kesimpulan Hasil Pengujian .....	81
BAB VI	KESIMPULAN DAN SARAN.....	83
VI.1	Kesimpulan.....	83
VI.2	Saran.....	83
DAFTAR	PUSTAKA .....	84
LAMPIRAN	A.....	85
LAMPIRAN	B.....	86
LAMPIRAN	C.....	92
LAMPIRAN	D.....	100