

LEMBAR PENGESAHAN

Tugas Akhir dengan Judul:
**MEMBANGUN PERMAINAN SIMULASI BISNIS
BERBASIS JAVA SPRING DAN ANDROID
SEBAGAI ALAT BANTU SIMULASI KEGIATAN BISNIS
MENGUNAKAN METODE AGILE DEVELOPMENT**

Disusun oleh

BAGUS ARDIANTO PRATAMA

NIM: 116080049

PRADIPTA ARIANSYAH SURYADI

NIM: 116080050

Telah disetujui dan disahkan pada Sidang Tugas Akhir
Program Studi Strata-1 Sistem Informasi Fakultas Rekayasa Industri
Institut Teknologi Telkom

Bandung, Oktober 2012

Menyetujui,

Pembimbing I

Pembimbing II

Seno Adi Putra, S.Si., MT

Rino Andias Anugraha, ST., MM