

ABSTRAK

Proses pembelajaran akan berlangsung jika kedua pihak bertemu secara langsung dalam waktu dan tempat yang sama. Sedangkan, tidak semua orang memiliki waktu untuk bertemu secara langsung dalam waktu dan tempat yang sama dan dapat menyelesaikan masalah pendidikan yang sulit diatasi dengan cara konvensional dimana antara pengajar sebagai pihak yang memberikan bahan ajar, dan mahasiswa sebagai pihak yang menerima bahan ajar harus berhubungan secara langsung atau tatap muka. Pendidikan Jarak Jauh (*Virtual Class Room*) dapat digunakan sebagai salah satu cara yang efektif untuk mengatasi permasalahan pendidikan yang sulit diatasi dengan cara konvensional

Berdasarkan permasalahan yang telah dijelaskan sebelumnya, sangat diperlukan untuk membangun aplikasi *virtual class* dengan memanfaatkan teknologi *e-learning* yang merupakan salah satu fitur dari *e-university*.

Penelitian ini dilakukan dengan menggunakan metode iteratif dan *incremental* yang akan menghasilkan suatu aplikasi *virtual class* yang merupakan salah satu fitur dari *e-university*. Aplikasi *virtual class* dibangun dengan menggunakan *Java Media Framework* yang diimplementasikan pada Java Swing serta menggunakan SQL Server sebagai databsnya.

Kata kunci : *virtual class, java media framework, e-university*