

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS	i
PEDOMAN PENGGUNAAN TUGAS AKHIR	ii
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
LEMBAR PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR LAMPIRAN	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR SINGKATAN.....	xv
DAFTAR ISTILAH	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
I. 1. Latar Belakang.....	1
I. 2. Perumusan Masalah	5
I. 3. Tujuan Penelitian.....	5
I. 4. Manfaat Penelitian	6
I. 5. Batasan Masalah	6
1.6 Sistematika Penulisan	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
II. 1. Profil Perusahaan.....	8
II.1.1 Kementerian Koperasi dan Usaha Kecil dan Menengah	8
II.1.2 Divisi Bidang Pengembangan Sumber Daya Manusia.....	10
II.1.3 Program Pengembangan Tempat Praktek Keterampilan Usaha	11
II.2 Sistem Informasi.....	11
II.2.1 Definisi Sistem Informasi.....	11
II.2.2 Komponen Sistem Informasi	12
II.2.3 Arsitektur Sistem Informasi.....	13
II.3 Sistem Informasi Manajemen.....	15
II.4 Model <i>Waterfall</i>	16
II.5 <i>Unified Modeling Language</i>	18

II.5.1	Diagram Unified Modeling Language	19
II.6	Basis Data.....	21
II.6.1	<i>Structured Query Language (SQL)</i>	21
II.6.2	<i>Entity Relationship Diagram</i>	21
II.7	Pengujian Perangkat Lunak.....	21
II.7.1	<i>Blackbox Testing</i>	21
II.8	<i>Web Based Programming</i>	22
II.8.1	<i>PHP Framework</i>	22
II.8.2	Keunggulan <i>PHP Framework</i>	23
II.8.3	<i>Framework Code Igniter</i>	23
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	24
III.1	Model Konseptual.....	24
III.2	Sistematika Penelitian	26
BAB IV	ANALISIS DAN PERANCANGAN	30
IV.1	Kondisi Eksistensi dan Kebutuhan Pengguna	30
IV.1.1	Gambaran Umum Tentang Kementerian Koperasi dan UKM Republik Indonesia	30
IV.1.2	Analisis Proses Bisnis Saat Ini.....	32
IV.1.3	Analisis Proses Bisnis Usulan.....	41
IV.2	Analisis Kebutuhan Teknologi	56
IV.2.1	Software.....	56
IV.2.2	Hardware	57
IV.2.3	Arsitektur Jaringan.....	57
IV.3	Analisis Kebutuhan Sistem	58
IV.3.1	Analisis Kebutuhan Fungsionalitas.....	58
IV.3.2	Analisis Kebutuhan User	59
IV.4	Perancangan Sistem Informasi Program TPKU (<i>e-tpku</i>)	60
IV.4.1	Use Case Diagram.....	60
IV.4.2	Class Diagram.....	63
IV.4.3	Entity Relationship Diagram	65
IV.4.4	Activity Diagram	66
IV.4.5	Sequence Diagram	67
IV.4.6	User Interface Diagram	69

BAB V HASIL DAN PENGUJIAN	71
V.1 Hasil Aplikasi	71
V.1.1 <i>Screenshot</i> Aplikasi.....	71
V.2 Pengujian Hasil Perancangan Aplikasi	71
V.2.1 Pengujian Fungsional Aplikasi	71
V.2.2 Pengujian Hasil Penerimaan Pengguna (<i>User Acceptance Test</i>)	76
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	78
VI.1 Kesimpulan.....	78
VI.2 Saran	78
DAFTAR PUSTAKA	79