ABSTRAK

Program Pengembangan TPKU (Tempat Praktek Keterampilan Usaha) merupakan program pemerintah yang difasilitasi oleh Kementerian Koperasi dan UKM (Usaha Kecil dan Menengah) untuk meningkatkan keterampilan teknis para lulusan sekolah pada tingkat SMU (Sekolah Menengah Umum) dan SMK (Sekolah Menengah Kejuruan) di pedesaan. Proses-proses pada Program Pengembangan TPKU masih dilakukan secara manual, antara lain proses pengajuan proposal, pelaporan dokumen prestasi, dan penilaian pada proses permohonan dan pemantauan. Proses yang dilakukan secara manual saat ini perlu dilakukan perbaikan dengan memanfaatkan teknologi informasi untuk meningkatkan layanan dan mempermudah proses-proses yang ada pada Program Pengembangan TPKU.

Pemanfaatan teknologi informasi pada Program TPKU dilakukan dengan pengembangan sistem informasi yang menggunakan metode *Waterfall*. Metode *Waterfall* merupakan metode pengembangan sistem dengan menggunakan pendekatan secara sistematis danurut mulai dari level kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, desain, pengkodean, pengujian, dan pemeliharaan. Analisis dan perancangan sistem ini menggunakan *UML (Unified Model Language)* dan *Codeigniter* sebagai *framework* dalam pembangunan sistem. Pengujian sistem menggunakan *Blackbox Testing* dan *User Acceptance Test*.

Hasil dari pengembangan sistem informasi ini dapat mempermudah pihak sekolah dalam melakukan proses permohonan dan pelaporan prestasi dalam pengembangan TPKU. Sistem ini juga membantu pihak Kementerian Koperasi dan UKM untuk meningkatkan pelayanan dan mempermudah proses penilaian permohonan dan pemantauan, serta melihat laporan Program Pengembangan TPKU dalam bentuk tabel dan grafik. Sistem ini diharapkan diimplementasikan di Kementerian Koperasi dan UKM.

Kata Kunci: Program Pengembangan TPKU, *Waterfall*, *UML*, *Codeigniter*, *framework*