

BAB I

PENDAHULUAN

3.1 Latar Belakang

Pada saat ini pertumbuhan teknologi sangat berkembang pesat, terutama dibidang teknologi informasi. Banyak sekali teknologi informasi yang dikembangkan untuk memenuhi beberapa kebutuhan manusia, salah satunya untuk memenuhi kebutuhan terhadap informasi, contohnya yaitu surat kabar. Surat kabar merupakan salah satu media sumber informasi yang ada di Indonesia, rata-rata di setiap kota di Indonesia sudah memiliki perusahaan surat kabar yang memberikan informasi-informasi lokal yang ada di kota tersebut, maupun informasi nasional dan internasional.

Namun informasi yang didapatkan dari surat kabar tidak selalu *uptodate* serta tidak semua orang bisa mendapatkannya karena keterbatasan distribusi dan tidak disebarluaskan secara gratis alias berbayar. Oleh karena itu, dibutuhkan teknologi yang dapat membantu pendistribusian informasi dari surat kabar agar selalu *terupdate* setiap saat, dan semua orang bisa mendapatkannya karena tidak terbatas terhadap ruang dan waktu. Salah satu solusi permasalahan ini adalah dengan mendistribusikan informasi secara *online* melalui internet berbasis *smartphone* menggunakan teknologi *PhoneGap*. *PhoneGap* merupakan sebuah kerangka kerja untuk membuat aplikasi *smartphone* yang mendukung berbagai sistem operasi berbasis kode *HTML*, *CSS* dan *JavaScript*. Berdasarkan pada kebutuhan diatas, maka aplikasi surat kabar secara *online* berbasis *smartphone* perlu dibuat untuk memenuhi kebutuhan-kebutuhan tersebut.

Dalam tugas akhir ini, penulis merancang sebuah aplikasi surat kabar *online* berbasis *smartphone* dan mengimplementasikannya pada *smartphone* yang mempunyai sistem operasi *Android*, *Blackberry* dan *Windows Phone*. Aplikasi ini memberikan beberapa fitur diantaranya menampilkan berita-berita yang diterbitkan oleh wartawan dari pihak

perusahaan surat kabar beserta medianya baik berupa foto, video maupun suara rekaman, terintegrasi dengan aplikasi sisi wartawan berbasis android, memberikan kesempatan terhadap pengguna untuk memberikan komentar, memberikan *rating* terhadap berita, serta *share* berita yang dibaca ke media sosial seperti *facebook* dan *twitter*.

3.2 Tujuan

Adapun tujuan dari penyusunan tugas akhir ini adalah untuk membuat aplikasi surat kabar *online* berbasis *smartphone* yang mendukung sistem operasi *Android*, *Blackberry* dan *Windows Phone* menggunakan kode *HTML*, *CSS*, *JQuery Mobile*, dan *PhoneGap* agar relatif dapat memudahkan pengguna dalam mencari informasi dari surat kabar *online Bandung Ekspres*. Selain itu, agar dapat terintegrasi dengan baik dengan aplikasi sisi wartawan berbasis *android*.

3.3 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang diangkat dalam penyusunan tugas akhir ini sebagai berikut.

- a. Bagaimana membuat aplikasi *mobile* menggunakan *HTML*, *CSS* dan *Jquery Mobile*?
- b. Bagaimana mengimplementasikan *PhoneGap* untuk membangun *native* aplikasi yang bisa diinstal di berbagai sistem operasi pada *smartphone*?

3.4 Batasan Masalah

Tugas akhir ini membatasi permasalahan pada poin-poin berikut.:

- a. Studi kasus dilaksanakan di Surat Kabar Bandung Ekspres.
- b. Tampilan aplikasi menggunakan bahasa *HTML*, *CSS* dan *Jquery Mobile*.

- c. Aplikasi yang diimplementasikan hanya pada sistem operasi *Android*, *Blackberry* dan *Windows Phone*.
- d. Aplikasi ini membutuhkan koneksi internet atau *wifi* agar berjalan dengan baik.
- e. Menggunakan teknologi *PhoneGap Build* untuk membangun *native* aplikasi yang bisa diinstal di berbagai sistem operasi pada *smartphone*.
- f. Tidak membahas keamanan data pada sisi *server* maupun sisi *client*.
- g. Sisi server dibuat menggunakan HTML, CSS dan PHP sebagai antarmuka untuk editor, namun tidak menjadi fokus bahasan dalam Tugas Akhir.

3.5 Metodologi Penelitian

Penelitian ini dilakukan dengan metode-metode sebagai berikut :

- a. Melakukan studi literatur
Pada tahap ini dilakukan dengan mempelajari permasalahan yang berkaitan dengan pembuatan tampilan *mobile* berbasis *HTML*, *CSS*, *Jquery Mobile* serta komunikasi data dengan *server* menggunakan *JavaScript*. Proses pembelajaran ini dilakukan dengan kajian berbagai sumber pustaka baik berupa buku, jurnal ilmiah, maupun media elektronik.
- b. Perancangan dan realisasi
Pada tahap ini, akan dibuat rancangan dari sebuah aplikasi *mobile* berbasis *smartphone* dengan menggunakan teknologi *HTML*, *CSS*, *Jquery Mobile* serta *JavaScript*. Kemudian mampu merealisasikan sistem yang telah dirancang tersebut.
- c. Konsultasi dengan dosen pembimbing
Konsultasi dengan dosen pembimbing diperlukan untuk mengkaji dan merumuskan metode yang tepat untuk diimplementasikan dalam sistem sehingga hasil keluaran menjadi lebih maksimal.

d. Evaluasi kinerja sistem

Tahap akhir dari penelitian Tugas Akhir ini adalah dengan mengevaluasi data yang telah didapat pada tahapan pengujian dan mampu menarik kesimpulan.

3.6 Sistematika Penulisan

Tugas Akhir ini dibagi kedalam beberapa topik bahasan yang disusun secara sistematis sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang, tujuan, rumusan masalah, batasan masalah, metode penyelesaian masalah, dan sistematika penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Bab ini membahas teori-teori pendukung yang berkaitan dengan penelitian ini, meliputi *HTML*, *CSS*, *JQuery Mobile*, *Javascript*, dan *PhoneGap*.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas tentang proses analisis sistem yang akan dibuat serta perancangannya, meliputi desain sistem, perancangan *database*, antarmuka, spesifikasi sistem, dan *flowchart* sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini berisi implementasi dari rancangan aplikasi yang telah dibuat, serta melakukan pengujian di beberapa tipe *smartphone* dan menganalisisnya.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil penelitian dan saran-saran berupa tindak lanjut yang bisa dilakukan pada pengembangan selanjutnya.