

## DAFTAR TABEL

<b>Table 3.1</b> Daftar Jurus Dalam Game Pencak Silat .....	21
<b>Tabel 4.1</b> Pengujian <i>Black Box</i> Sistem Utuh.....	31
<b>Tabel 4.2</b> Rekapitulasi MOS Responden.....	32
<b>Tabel 4.3</b> Pengujian Menu Utama .....	31
<b>Tabel 4.4</b> Pengujian Menu <i>Option</i> .....	32
<b>Tabel 4.5</b> Rekapitulasi Kuisisioner Terhadap Level Game.....	35
<b>Tabel 4.4</b> Hasil Klasifikasi Data Pengujian Fuzzy.....	37
<b>Tabel 4.5</b> Hasil Klasifikasi Keputusan NPC.....	37