

	UNIVERSITAS TELKOM	No. Dokumen	ITT-AK-FEK-PTT-FM004/001
	Jl. Telekomunikasi No. 1 Ters. BuahBatu Bandung40257	No. Revisi	00
	FORMULIR LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	Berlakuefektif	2 Mei 2011

LEMBAR PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

Perancangan dan Implementasi Metode Logika Fuzzy pada *Non Playable Character Game Art of War*

Design and Implementation Fuzzy Logic on Art of War Game Non Playable Character

Oleh

MUHAMMAD NAUFAL AFIF SUDIBYO

1104100001

Telah disetujui dan disahkan sebagai tugas akhir program studi S1

Sistem Komputer

Fakultas Teknik Elektro

Universitas Telkom

Bandung, Juni 2014

Menyetujui,

Pembimbing 1

Pembimbing 2

Muhammad Nasrun,Ssi,MT.

NIP : 10750600-1

Fairuz Azmi,ST.

NIP : 13891164-3