ABSTRAK

Indonesia memiliki beberapa jenis alat musik tradisional salah satunya saron. Saron adalah salah satu instrument gamelan yang berasal dari pulau jawa, biasanya saron terdiri dari tujuh lempeng perunggu yang disusun diatas kerangka beresonansi. Alat musik tradisional Indonesia merupakan salah satu warisan budaya yang perlu dilestarikan. Ada banyak cara untuk melestarikannya, salah satunya dengan memanfaatkan teknologi smartphone yang sedang marak penggunaannya. Melalui sebuah aplikasi yang dapat mengenalkan alat musik tradisional tersebut menggunakan teknologi *augmented reality*.*Augmented reality* adalah teknologi yang akan menipiskan batas antara apa yang nyata dan apa yang dihasilkan komputer .

Dalam tugas akhir ini mengggunakan library AR vuforia dengan metode nature *feature tracking*, metode yang digunakan untuk mendeteksi marker lebih cepat dibandingkan dengan metode lain. Selain itu vuforia menyediakan *feature* virtual *button*, sebagai interaksi antara sistem dan pengguna.

Dalam tugas akhir ini dapat dilihat bahwa pendeteksian marker dipengaruhi oleh jarak antara marker dan kamera, sudut deteksi yang disarankan untuk aplikasi ini yaitu 0° dan skala tertutupnya area virtual *button* sebesar 50 % dari keseluruhan luas tombol mempengaruhi kerja dari virtual *button* itu sendiri.

Kata kunci : *Augmented reality*, Android,Vuforia, Saron