

	UNIVERSITAS TELKOM	No. Dokumen	ITT-AK-FEK-PTT-FM-004/001
	Jl. Telekomunikasi No. 1 Ters. Buah Batu Bandung	No. Revisi	00
	FORMULIR LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	Berlaku efektif	2-September-2013

LEMBAR PENGESAHAN

Tugas Akhir

Perancangan dan Implementasi Goal-Oriented Action Planning (GOAP) pada Real-Time Battle Scene dari *Game* Monster Battle

*(Design and Implementation Goal-Oriented Action Planning (GOAP)
on Real-Time Battle Scene of Monster Battle Game)*

Oleh:

YOSI SANTHA SUPRAYOGI

114092002

Telah disetujui dan disahkan sebagai Tugas Akhir
Program S1 Sistem Komputer Departemen Elektro dan Komunikasi
Fakultas Teknik
Universitas Telkom

Bandung, Desember 2013

Menyetujui,

Pembimbing I

Pembimbing II

PURBA DARU KUSUMA.,ST.,MT

NIK 10800603-2

ASTRI NOVIANTI.,ST.,MT

NIK 10800597-2