

ABSTRAK

Seiring dengan perkembangan dunia animasi, kebutuhan akan metode dan alat pendukung pembuatan animasi semakin tinggi. Salah satu komponen pengembangan animasi adalah *Computer Facial Animation*, yaitu teknik pemodelan kepala dan wajah manusia ke animasi. Saat ini, untuk menciptakan animasi wajah, diperlukan alat dan aplikasi professional yang mahal dan sulit didapat.

Tugas Akhir ini membahas performansi sensor gerak Kinect dalam pembuatan *Computer Facial Animation* melalui proses *Facial Motion Capture*. Dalam melakukan analisis, dirancang sebuah aplikasi yang melakukan *Facial Motion Capture* menggunakan Kinect. Keluaran aplikasi tersebut adalah *motion data* yang sesuai dengan format industri dan mampu menggerakkan model 3D dengan baik.

Analisis dilakukan terhadap keluaran aplikasi secara obyektif menggunakan standar animasi dan subyektif menggunakan survey. Hasil analisis menunjukkan bahwa Kinect mampu mendeteksi gerakan wajah dengan baik, namun memiliki kekurangan akurasi dalam mendeteksi gerakan alis dan mata.

Kata kunci : Kinect, *Computer Facial Animation*, *Facial Motion Capture*