

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Diagram proses Jaringan Syaraf Tiruan Backpropagation .....	11
3.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	13
3.2 <i>Activity Diagram</i> .....	14
3.3 <i>Sequence Diagram</i> Memulai Aplikasi .....	15
3.4 <i>Sequence Diagram</i> Menu Utama .....	15
3.5 <i>Sequence Diagram</i> Menu “Main !” .....	16
3.6 <i>Sequence Diagram</i> Menu “Option” .....	16
3.7 <i>Sequence Diagram</i> Menu “Exit” .....	17
3.8 <i>State Diagram</i> PC Menu Play .....	18
3.9 <i>State Diagram</i> NPC penjajah secara umum.....	19
3.10 <i>Diagram</i> perilaku NPC penjajah.....	20
3.11 <i>FSM Diagram</i> perilaku NPC di dalam <i>state "wonder"</i> .....	21
3.12 <i>FSM Diagram</i> kondisi NPC penjajah .....	21
3.13 <i>Activity Diagram</i> pelatihan system pada JST Backpropagation.....	23
3.14 <i>Activity Diagram</i> pengujian system pada JST Backpropagation .....	23
3.15 <i>Sequence Diagram</i> pelatihan sistem .....	24
3.16 <i>Sequence Diagram</i> pengujian sistem .....	24
3.17 <i>Arsitektur Jaringan Sistem</i> .....	25
4.1 <i>Arsitektur Jaringan</i> dengan satu hidden layer .....	34
4.2 <i>Arsitektur Jaringan</i> dengan dua hidden layer .....	36
4.3 <i>Diagram pie</i> untuk pengalaman responden.....	44
4.4 <i>Diagram pie</i> untuk tampilan atau interface.....	44
4.5 <i>Diagram pie</i> untuk karakter .....	45
4.6 <i>Diagram pie</i> tentang seberapa menarik permainan.....	45
4.7 <i>Diagram pie</i> tentang seberapa ketagihan dengan permainan.....	46
4.8 <i>Diagram pie</i> tentang Finite State Machine.....	46
4.9 <i>Diagram pie</i> tentang Backpropagation.....	47