

**PERILAKU MUSUH PADA GAME INDONESIAN'S FLAG DEFENSE
DENGAN MENGGUNAKAN ALGORITMA FINITE STATE MACHINE
DAN BACKPROPAGATION**

**" ENEMY'S BEHAVIOUR IN INDONESIAN'S FLAG DEFENSE GAME
USING FINITE STATE MACHINE ALGORITHM AND
BACKPROPAGATION"**

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Teknik
Pada Program
Studi S-1 Sistem Komputer Fakultas Teknik

Universitas Telkom

Disusun Oleh:

Rayga Bakti

1104090048



Departemen Elektro dan Komunikasi

Fakultas Teknik

Universitas Telkom

Bandung

2014