

Daftar Isi

Lembar Pengesahan	
Halaman Orisinalitas	
Abstract.....	i
Abstrak.....	ii
Kata Pengantar	iii
Ucapan Terima Kasih.....	iv
Daftar Isi.....	vi
Daftar Gambar.....	x
Daftar Tabel	xiii
Daftar Singkatan.....	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Maksud dan Tujuan.....	1
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Methodologi	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB 2 LANDASAN TEORI	
2.1 Android.....	5
2.2 Citra Digital	5
2.3 Video Digital.....	6
2.3.1 Resolusi dan Dimensi	7
2.3.2 Kuantisasi dan Kedalaman Bit.....	7
2.3.3 Frame Rate	7
2.4 Representasi Warna	7

2.4.1 Citra RGB (<i>Red-Green-Blue</i>)	7
2.4.2 Citra Grayscale.....	8
2.4.3 Citra Biner.....	9
2.5 Motion Detection.....	9
2.5.1 Metode Frame Difference	9
2.6 Video Streaming.....	10
2.6.1 Cara Kerja Video Streaming.....	10
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM	
3.1 Pemodelan Sistem.....	11
3.1.1 Fungsionalitas Sistem	12
3.1.2 Kebutuhan Sistem	13
3.1.2.1 Spesifikasi Perangkat Keras	13
3.1.2.2 Spesifikasi Perangkat Lunak.....	14
3.2 Perancangan Aplikasi.....	14
3.2.1 Use Case Diagram.....	14
3.2.2 Sequence Diagram.....	15
3.2.3 Class Diagram.....	15
3.2.4 Activity Diagram.....	15
3.2.5 Perancangan Antarmuka Aplikasi Android.....	16
3.3 Perancangan Aplikasi Web.	17
3.3.1 Entity Relationship Diagram	17
3.3.2 Skema Relasi Tabel	18
3.3.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi Web	18
3.4 Perancangan Aplikasi Java pada PC-Server	19
3.4.1 Flow Chart Fungsi Snapshot	19
3.4.2 Flow Chart Fungsi Video Recording.....	20
3.4.3 Flow Chart Fungsi Motion Detection.....	21
3.4.3.1 Proses Motion Detection.....	22
3.4.4 Perancangan Antarmuka Aplikasi.....	24

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1 Implementasi	26
4.1.1 Implementasi Basis Data	26
4.1.2 Implementasi Antarmuka	27
4.2 Pengujian Sistem	30
4.2.1 Pengujian Performansi Fitur Motion Detection.....	30
4.2.1.1 Tujuan Pengujian.....	30
4.2.1.2 Skenario Pengujian.....	31
4.2.1.3 Hasil Pengujian.....	32
4.2.1.4 Analisis Pengujian.....	37
4.2.2 Pengujian Alpha.....	38
4.2.2.1 Hasil Pengujian.....	38
4.2.2.2 Analisis Pengujian.....	42
4.2.3 Pengujian Beta.....	42
4.2.3.1 Hasil Pengujian.....	42
4.2.3.2 Analisis Pengujian.....	42
4.2.4 Pengujian PSNR (Peak Signal-to-Noise Ratio).....	42
4.2.4.1 Tujuan Pengujian.....	43
4.2.4.2 Skenario Pengujian.....	43
4.2.4.3 Hasil Pengujian.....	43
4.2.4.4 Analisis Pengujian.....	44

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	45
5.2 Saran	45

DAFTAR PUSTAKA

Lampiran A	48
Lampiran B	57

Lampiran C76
Lampiran D85