

## KATA PENGANTAR

*Assalamualaikum Wr. Wb.*

Alhamdulillah, puji serta rasa syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah, serta kelancaran sehingga tugas akhir dengan judul **“Perancangan Dan Analisis Non-Playable Character (NPC) Dalam Permainan Scrabble Pada Smartphone Berbasis Android Menggunakan Metode Heuristic Search”** ini dapat diselesaikan dengan baik dan lancar. Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan di Program Studi Sarjana Sistem Komputer Fakultas Elektro dan Komunikasi Universitas Telkom Bandung.

Ucapan terimakasih penulis ucapkan kepada berbagai pihak yang telah memberikan bantuan, doa, serta dukungan sehingga tugas akhir ini dapat diselesaikan dengan baik.

Sangat disadari bahwa tugas akhir ini belum bisa dikatakan sempurna, hal itu disebabkan keterbatasan ilmu dan pengetahuan yang dimiliki oleh penulis. Oleh karena itu penulis sangat terbuka untuk kritik serta saran dari para pembaca yang dapat dikirimkan melalui email penulis yaitu [rofiedmaindra@gmail.com](mailto:rofiedmaindra@gmail.com)

Dengan segala kerendahan hati, penulis berharap semoga tugas akhir ini dapat dikembangkan menjadi lebih baik lagi, dan semoga segala hal yang telah dilakukan penulis dapat bermanfaat bagi berbagai pihak.

*Wassalamualaikum Wr. Wb*

Bandung, Januari 2014

Penulis