

DAFTAR TABEL

| | |
|--|----|
| Tabel 2. 1 Daftar Persebaran Huruf Pada Permainan Scrabble | 6 |
| Tabel 2. 2 Tipe Data dalam Lua | 12 |
| Tabel 2. 3 Operator Aritmatik Lua | 13 |
| Tabel 2.4 Operator Perbandingan Lua..... | 13 |
| Tabel 3.1 Nilai Heuristik $h(n)$ tiap <i>Tile</i> | 19 |
| | |
| Tabel 4. 1 Rencana Pengujian | 22 |
| Tabel 4. 2 Pengujian saat mulai menjalankan Aplikasi <i>Game</i> | 24 |
| Tabel 4. 3 Pengujian <i>Sub-menu</i> | 24 |
| Tabel 4. 4 Pengujian Tampilan <i>Game Over</i> | 25 |
| Tabel 4. 6 Pengujian <i>Game Environment</i> | 25 |
| Tabel 4. 7 Pengujian <i>white box</i> pada konsep algoritma <i>greedy</i> | 27 |
| Tabel 4. 8 Pengujian <i>white box</i> performansi NPC dengan algoritma <i>greedy</i> | 29 |