

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Representasi Masalah	8
Gambar 2. 2 Langkah Algoritma <i>Greedy</i>	9
Gambar 3. 1 <i>Use Case Diagram</i>	15
Gambar 3. 2 <i>Activity Diagram</i>	16
Gambar 3. 3 <i>Flowchart</i> Pergerakan NPC.....	17
Gambar 3. 4 <i>Flowchart Greedy Search</i>	18
Gambar 3. 5 <i>Tiles</i>	20
Gambar 3.6 Board	20
Gambar 3.7 Rack	20
Gambar 4. 1 Diagram <i>Pie</i> Untuk Jawaban Kuisoner 1	31
Gambar 4. 2 Diagram <i>Pie</i> Untuk Jawaban Kuisoner 3	32
Gambar 4. 3 Diagram <i>Pie</i> Untuk Jawaban Kuisoner 4	33
Gambar 4. 4 Diagram <i>Pie</i> Untuk Jawaban Kuisoner 5	33
Gambar 4. 5 Diagram <i>Pie</i> Untuk Jawaban Kuisoner 6	34
Gambar 4. 6 Diagram <i>Pie</i> Untuk Jawaban Kuisoner 7	35