

**PERANCANGAN DAN ANALISIS *NON-PLAYABLE CHARACTER (NPC)*
DALAM PERMAINAN SCRABBLE PADA SMARTPHONE BERBASIS
ANDORID MENGGUNAKAN METODE *HEURISTIC SEARCH***

***DESIGN AND ANALYSIS OF SCRABBLE'S NON-PLAYABLE CHARACTER (NPC) IN
ANDROID SMARTPHONE USING HEURISTIC SEARCH METHODS***

TUGAS AKHIR

Disusun sebagai syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Teknik pada Program Studi Sistem Komputer
Universitas Telkom

Disusun Oleh :

Rofied Maindra

114090046



**Telkom
University**

**DEPARTEMEN ELEKTRO DAN KOMUNIKASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2014**